



Vous êtes en Sud et jouez 4♠

Donneur : S **Vul** : personne

♠ 4	♠ AR5 ♥ 54 ♦ X754 ♣ D765	♠ X32 ♥ DX932 ♦ D82 ♣ X9
♥ V8 ♦ ARV93 ♣ AV432	N O ? E S	♠ DV9876 ♥ AR76 ♦ 6 ♣ R8

O	N	E	S
			1♠
2SA	3♠	-	4♠
Fin			

Enchères :

2SA : bicolore mineur, au moins 5-5

3♠ : plutôt 8-11 HD

4♠ : Sud profite de sa distribution pour demander la manche.

Entame : As de Carreau.

Jeu de la carte :

Comptez toujours vos levées : 6 à Pique et 2 à Cœur. Les 2 levées manquantes proviendront de 2 Cœurs coupés, opération qu'il faudra réaliser en priorité.

De suite, jouez As et Roi de Cœur, et Cœur coupé 2 fois. Vous revenez par l'atout ou bien par Carreau coupé. Enfin vous jouez atout.

Vous perdrez un Carreau et un Trèfle.

Même si cela n'est pas utile ici, essayez de reconstituer les mains d'Ouest et d'Est, de compter le nombre de Cœurs, de Carreaux et de Trèfles d'Est. C'est le moment de s'entraîner pour les cas plus difficiles.

Résultat : 4♠ + 1