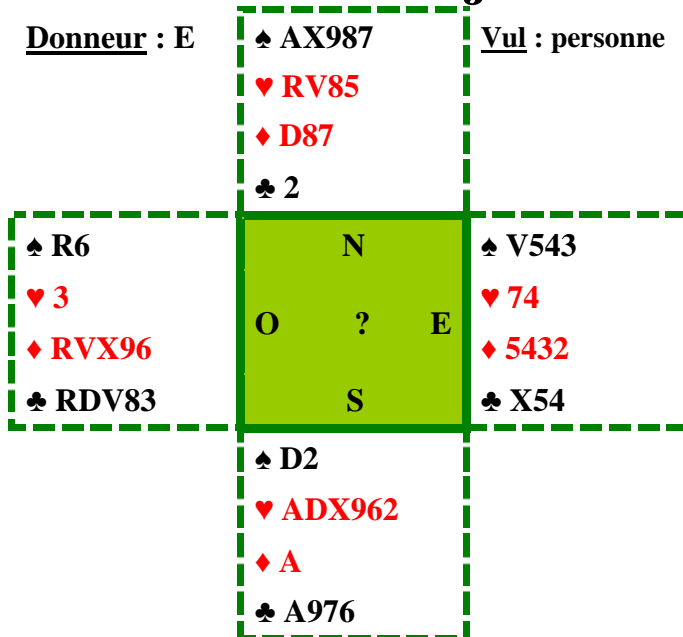




Sud joue 6♥



O	N	E	S
			1♥
2SA	4♣	-	4♦
-	4♠	-	4SA
-	5♥	-	5SA
-	6♣	-	6♥
Fin			

Enchères :

2SA : bicolore mineur (les 2 moins chères).

4♣ : Splinter, court à Trèfle fitté Cœur.

4♦, 4♠ : les contrôles

5SA : demande aux Rois. Quand on a les 5 clés et la Dame d'atout, pour trouver le Roi de Pique ou de Carreau.

Entame : Roi de Trèfle.

Jeu de la carte :

Votre contrat est sur table avec les 3 Trèfles coupés : 9 atouts et les 3 As. Il s'agit de faire une levée de plus.

Merci à Ouest pour son intervention qui permet de jouer à cartes ouvertes. Dans cette situation, c'est toujours pareil : vous avez localisé la plupart des points et en plus la distribution.

Vous éliminez les Trèfles en les coupant, coupez un Carreau et vous jouez tous vos atouts en regardant Ouest bouger sur sa chaise !!! Il est bien embêté. Pourquoi ?

Vous prenez l'entame. As de Trèfle, Trèfle coupé, Carreau pour l'As, Trèfle coupé, atout pour l'As, Trèfle coupé, Carreau coupé, et tous vos atouts.

Regardez la situation quand vous jouez votre dernier atout : Est a Roi de Pique second et Roi de Carreau. S'il jette un Pique, vous jetez la Dame de Carreau. S'il jette le Roi de Carreau, vous jetez le X de Pique. Un squeeze.

13 levées !!!!

Résultat : 6♥+1

