



## Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : S      Vul : personne

♠ RX83	♠ 542	♠ DV96
♥ V92	♥ R8	♥ X7643
♦ 843	♦ RDX76	♦ A5
♣ R65	♣ VX3	♣ 72
	♠ A7	
	♥ AD5	
	♦ V92	
	♣ AD984	

  

O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

**Enchères** :

1SA : jeu régulier, 15-17 points H

3SA : de quoi jouer la manche (25HL minimum dans le camp mais pas d'espoir de chelem, même si le partenaire est maximum) : 10 à 15 HL. Ici, Nord, minimum, possède 10HL.

**Entame** : 3 de Pique

**Jeu de la carte** :

Ouest entame du **3 de Pique** pour le Valet d'Est. Comment allez-vous procéder pour gagner ce contrat (après vous être renseigné sur les conventions d'entame des adversaires) ?

Vous comptez cinq levées immédiates : 1 à Pique, 3 à Cœur et 1 à Trèfle. Il faut trouver 4 autres levées et pour cela, il existe **2 possibilités** :

- **Faire sauter l'As de Carreau** : cela assure le contrat si la défense n'encaisse que 3 levées à Pique.
- **Aller au mort pour tenter l'impasse au Roi de Trèfle** : vous gagnerez si le Roi est bien placé, sinon vous chuterez inexorablement.

Comment jouerez-vous après avoir pris la 1<sup>ère</sup> levée ? Tout dépend de la convention d'entame des adversaires : s'il s'agit de la 4<sup>ème</sup> meilleure, vous pouvez tranquillement jouer **Carreau**, car Ouest n'avait pas plus de quatre cartes à Carreau. S'il s'agit d'une entame en couleur 5<sup>ème</sup>, vous tentez l'impasse au Roi de Trèfle.

**Résultat** : 3SA = (As de Carreau et trois levées à Pique pour la défense)