



Vous êtes en Sud et jouez 3SA.

Donneur : S Vul : personne

♠ 9865	♠ 72	♠ RV43
♥ DX987	♥ 65	♥ V432
♦ AR	♦ D9654	♦ 32
♣ V7	♣ AR65	♣ 432
	♠ ADX	
	♥ AR	
	♦ VX87	
	♣ DX98	

O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

1SA : 15 – 17 points H et un jeu régulier

3SA : pas de majeure annonçable, et 9⁺ - 10 points minimum

Entame : X de Cœur.

Jeu de la carte :

Vous comptez votre nombre de levées : 6 avec 2 Cœurs, 3 Trèfles et 1 Pique.

Vous espérez un Trèfle en capturant le Valet. Où trouver ces 2 levées manquantes ?

Vous ne pouvez pas affranchir vos Carreaux. Pourquoi ? Parce que vous devriez rendre 2 fois la main à la paire E-O qui affranchirait ses Cœurs.

Reste la couleur Pique.

Il ne faut pas se décourager : tenter la double impasse à Pique sur Est. Petit Trèfle pour l'As. Petit Pique pour le X. Petit Trèfle pour le Roi (chouette le Valet tombe !). Petit Pique pour la Dame. As de Pique et 2 Trèfles.

Résultat : 3SA =