



## Vous êtes en Sud et jouez 3SA.

**Donneur** : S      **Vul** : personne

♠ X32	♠ V76	♠ 9854
♥ AX872	♥ 643	♥ D9
♦ 32	♦ ADV97	♦ R4
♣ V98	♣ R2	♣ DX543
	♠ ARD	
	♥ RV5	
	♦ X865	
	♣ A76	

  

O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

**Enchères :**

1SA : 15 – 17 points H et un jeu régulier

3SA : pas de majeure annonçable, et 9<sup>+</sup> - 10 points minimum

**Entame** : 7 de Cœur pour la Dame d'Est.

**Jeu de la carte :**

Vous analysez l'entame. L'entame provient d'une 4<sup>ème</sup> meilleure. Dans une couleur vraisemblablement 5<sup>ème</sup>.

Ici, les cartes possédées méritent une « petite » réflexion.

Si vous capturez cette Dame de Cœur du Roi, que va-t-il se passer si l'impasse au Roi de Carreau échoue ? Est va retourner de suite Cœur et vous perdrez 4 Cœurs ! Que faire ?

Vous allez utiliser une technique couramment utilisée : laisser passer ce premier tour de Cœur. Règle de 7). Est rejouera Cœur mais vous tenterez alors l'impasse Carreau sans risque : Est n'aura plus de Cœur à retourner à son partenaire.

Au cas où Est aurait 3 Cœurs et pourrait en rejouer, vous ne perdrez que 3 Cœurs et 1 Carreau.

**Résultat** : 3SA + 1