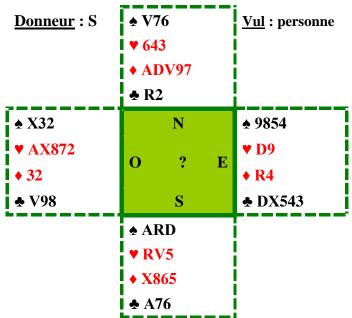
Niveau 1

## Vous êtes en Sud et jouez 3SA.



| O | N   | E   | S   |
|---|-----|-----|-----|
|   |     |     | 1SA |
| - | 3SA | Fin |     |

## **Enchères**:

1SA : 15 − 17 points H et un jeu régulier

3SA : pas de majeure annonçable, et 9<sup>+</sup> - 10 points minimum

**Entame**: 7 de Cœur pour la Dame d'Est.

## Jeu de la carte :

Vous analysez l'entame. L'entame provient d'une 4<sup>ème</sup> meilleure. Dans une couleur vraisemblablement 5<sup>ème</sup>.

Ici, les cartes possédées méritent une « petite » réflexion.

Si vous capturez cette Dame de Cœur du Roi, que va-t-il se passer si l'impasse au Roi de Carreau échoue ? Est va retourner de suite Cœur et vous perdrez 4 Cœurs ! Que faire ?

Vous allez utiliser une technique couramment utilisée : laisser passer ce premier tour de Cœur. Règle de 7). Est rejouera Cœur mais vous tenterez alors l'impasse Carreau sans risque : Est n'aura plus de Cœur à retourner à son partenaire.

Au cas où Est aurait 3 Cœurs et pourrait en rejouer, vous ne perdrez que 3 Cœurs et 1 Carreau.

**<u>Résultat</u>**: 3SA + 1