



## Nord est donneur Vous êtes en Sud et jouez 4♥

**Donneur** : N      **Vul** : personne

♠ AR54	♠ V32	♠ DX976
♥ 96	♥ DX73	♥ A5
♦ DX942	♦ R86	♦ 75
♣ D2	♣ A75	♣ X986
	♠ 8	
	♥ RV842	
	♦ AV3	
	♣ RV43	

  

O	N	E	S
	-	-	1♥
-	2♣*		4♥
<b>Fin</b>			

**Enchères** : avec 11-12 HLD, Nord fait un DRURY fitté et Sud avec ses 15 HLD conclut à la manche.

**Entame** : As de Pique.

**Jeu de la carte** :

Il manque une levée. Sud peut espérer la trouver en faisant l'impasse Trèfle ou Carreau. Mais il y a mieux que de jeter une pièce en l'air pour choisir l'impasse à effectuer.

On tire en tête dans la couleur la plus longue (ici les Trèfles) tout en gardant la possibilité de jouer petit Trèfle vers le Valet.

**Timing** : Roi de Trèfle et petit vers l'As : si la Dame tombe c'est gagné et si la Dame ne tombe pas on joue petit Trèfle vers le Valet. Si la Dame est en Est, c'est gagné. Si les Trèfles sont 3-3 c'est gagné : sur le quatrième on défaussera un Carreau.

Seul mauvais cas : La Dame quatrième en Ouest.

Mais il restera toujours la possibilité de faire l'impasse à la Dame de Carreau.

C'est un CUMUL de CHANCES.

**Résultat** : 4♥ =