



## Nord est Donneur

### Vous êtes en SUD et jouez 3SA

**Donneur : S**      **Vul : personne**

♠ V5 ♥ V9832 ♦ 3 ♣ DVX74	♠ 862 ♥ 5 ♦ AVX982 ♣ R96	N O   ?   E S	♠ RX74 ♥ DX ♦ D7654 ♣ 83
♠ AD93 ♥ AR764 ♦ R ♣ A52			

  

O	N	E	S
	-	-	1♥
-	2♦	-	3SA
<b>Fin</b>			

**Enchères** .après Passe, l'enchère de 2♦ montre un misfit à Cœur avec six cartes à Carreau dans une main de moins de 10H sans quatre cartes à Pique.  
Fort de ce renseignement, Sud conclut à 3SA.

**Entame** : Dame de Trèfle.

**Jeu de la carte :**

Pour trouver les levées qui lui manquent, Sud doit affranchir les Carreaux.  
Sur l'entame il doit garder le Roi (reprise certaine) et prendre de l'As  
Attention !!! Toujours garder si possible des remontées du côté de la couleur à affranchir. Mais cela ne suffit pas. S'il joue ensuite le Roi de Carreau, puis remonte au Roi de Trèfle, tire l'As de Carreau pour les affranchir, il n'aura plus de remontée pour encaisser les Carreaux maîtres.  
Comment faire alors ?  
Sud doit surprendre le Roi de Carreau de l'As, puis jouer le Valet pour faire tomber la Dame.  
Il aura le Roi de Trèfle au mort pour aller chercher les Carreaux maîtres.

**Résultat** : 3SA +1