



Vous êtes en Sud et jouez 4♠

Donneur : E Vul : Personne

♠ X83	♠ R64	♠ A9
♥ 742	♥ D95	♥ ARV83
♦ 9743	♦ V85	♦ DX62
♣ X98	♣ AD64	♣ 73
	♠ DV752	
	♥ X6	
	♦ AR	
	♣ RV52	

Diagram showing a bridge hand layout. The center is a green square with 'N' at the top, 'S' at the bottom, 'O' on the left, and 'E' on the right. A question mark '?' is in the center of this square. The hand is divided into four sections: North (top), South (bottom), West (left), and East (right). Each section contains a list of cards in a specific suit, with some cards in red text. The West hand (left) is: ♠ X83, ♥ 742, ♦ 9743, ♣ X98. The North hand (top) is: ♠ R64, ♥ D95, ♦ V85, ♣ AD64. The East hand (right) is: ♠ A9, ♥ ARV83, ♦ DX62, ♣ 73. The South hand (bottom) is: ♠ DV752, ♥ X6, ♦ AR, ♣ RV52. To the right of the hand layout is a bidding table.

O	N	E	S
		1♥	1♠
-	2♥	-	3♣
-	4♠	Fin	

Enchères :

1♠ : cinq cartes à Pique et 8 à 18 HL

2♥ : cue-bid simple : forcing 1 tour, destiné à vérifier la valeur de l'intervention (fit 3^{ème} en principe, plus rarement un semi-fit). Sur le cue-bid, la répétition simple de sa couleur par l'intervenant indique une main minimum (non forcing)

3♣ : cette réponse promet les points d'ouverture et un jeu bicolore.

4♠ : conclusion.

Entame : 2 de Cœur

Jeu de la carte :

Ouest entame du **2 de Cœur** et Est joue trois tours de la couleur. Vous coupez et maintenant vous jouez...

Vous venez de perdre deux Cœurs et vous allez encore perdre l'As de Pique. Il ne faut pas perdre un atout supplémentaire. Vous n'en avez plus que quatre...

Etant donné que votre camp possède 26 points H, vous pouvez positionner la presque totalité des honneurs en Est (n'oubliez pas qu'il a ouvert !). **L'As de Pique est donc en Est**. Pour jouer les atouts, il faut se prémunir contre un **As sec** et partir d'un **petit Pique du mort** pour économiser ses honneurs dans cette couleur. Mais ce n'est pas tout : vous êtes sous la menace d'une **promotion d'atout** qui sera effectuée si le Roi de Pique du mort disparaît.

Donc petit Pique vers la Dame, puis Valet de Pique pour l'As d'Est. Si Est rejoue Cœur, coupez de votre main pour gagner où que soit le dernier atout grâce au Roi du mort.

Résultat : 4♠ = (As-Roi de Cœur et As de Pique pour la défense).