



Vous êtes en Sud et jouez 4♥

Donneur : N **Vul** : personne

♠ RV		♠ ADX862
♥ D63	N	♥ 4
♦ AR743	O ? E	♦ DV9
♣ 542	S	♣ X96
♠ 973		♠ 54
♥ 9852		♥ ARVX7
♦ X5		♦ 862
♣ D873		♣ ARV

O	N	E	S
	1♦	2♠	3♥
-	4♥	Fin	

Enchères :

Le saut à 2♠ en intervention a pour résultat de perturber le dialogue adverse. C'est un barrage indiquant six cartes dans une main de 6 à 10 points H. Ici, le répondant ne peut s'exprimer en dessous du palier de 2SA. Un minimum de 11-12 points H ainsi qu'une couleur au moins cinquième sont nécessaires pour faire un changement de couleur à un tel palier. Cette surenchère est forçant de manche, et il faut pouvoir faire face au contrat de 3SA que ne manquera pas de nommer l'ouvreur s'il n'a pas le fit dans la couleur de réponse. Nord possède un arrêt positionnel à Pique, mais il dispose également d'un précieux fit à Cœur qu'il doit décrire en priorité. 4♥ constitue alors le contrat final.

Entame : 3 de Pique

Jeu de la carte :

Ouest entame en pair-impair du **3 de Pique**. Est encaisse les deux premières levées et contre-attaque du 10 de Trèfle. Sud compte ses perdantes : 2 à Pique, 1 à Carreau et 1 à Trèfle.

Il n'est pas urgent de tenter l'impasse à la Dame de Trèfle. Si les Carreaux sont 3 – 2, même en concédant un pli, le déclarant obtiendra sa dixième levée.

Il prend donc de l'**As de Trèfle**, donne quatre tours d'atout, puis joue As de Carreau et **petit Carreau à blanc** pour maintenir les communications avec le mort. Est est en main, mais Sud sait que les Carreaux sont bien répartis. Il prend de l'As la continuation Trèfle et rentre au mort par le Roi de Carreau pour bénéficier de ses levées de longueur.

Résultat : 4♥ = (As-Dame de Pique et une levée à Carreau pour la défense)