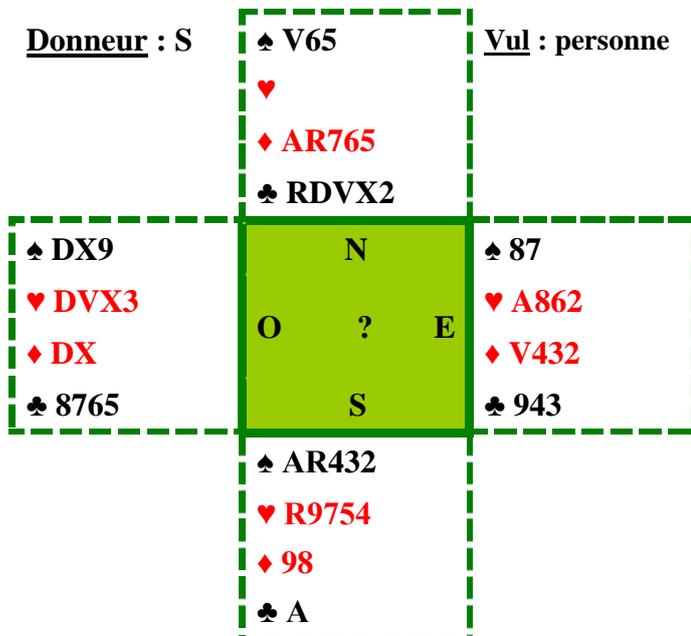




Vous êtes en Sud et jouez 6♠



O	N	E	S
			1♠
-	2♦	-	2♥
-	3♠	-	4♣
-	4♦	-	4SA
-	6♥	-	6♠
Fin			

Enchères :

3♠ : fitté, fort, enchère « déclic ».

4♣, 4♦ : des contrôles

6♥ : 1 clé et chicane à Cœur.

Entame : Dame de Cœur.

Jeu de la carte :

Vous comptez vos levées : 5 Trèfles + 2 Carreaux + 1 Cœur coupé = 8 levées. Donc il vous faut 4 levées d'atout pour en faire 12, ce qui est possible puisque vous possédez 5 atouts.

Mais attention à ne pas perdre le contrôle à l'atout et de voir E-O réaliser 1 atout et 1 Cœur surtout si vous jouez 2 fois atout maître.

Si vous jouez 2 fois atout, plus rien n'empêchera E-O de faire son As de Cœur car vous n'aurez plus d'atout au mort pour couper.

Vous ne pouvez pas vous permettre de donner l'As de Cœur au début car il vous manque cette Dame de Pique et aussi le X de Pique.

La solution consiste à garder un atout appelé « chien de garde » à Cœur en Nord et à jouer donc un coup à blanc à Pique. Il vous protégera d'un retour Cœur et vous conserverez As et Roi de Pique pour faire tomber ensuite les atouts restants. Vous débloquez votre As de Trèfle et tablez votre jeu en montrant toutes les cartes maîtresses restantes au mort.

Résultat : 6♠ =