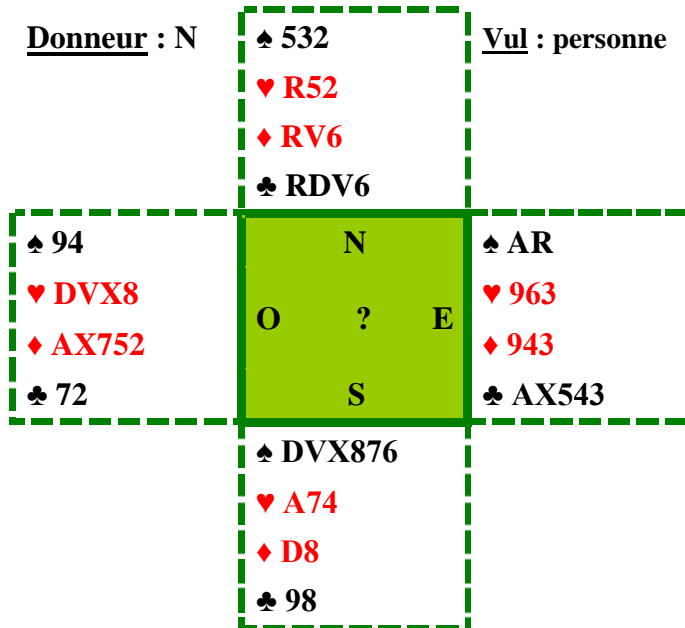




Nord donneur Vous êtes en Sud et jouez 2♠



O	N	E	S
	1♣	-	1♠
-	1SA	-	2♣
-	2♥	-	2♠
Fin			

Enchères :

2♣ : Roudi.

2♥ : fitté, minimum. Sud ne va pas plus loin.

Entame : Dame de Cœur.

Jeu de la carte :

C'est vrai, on vous conseille de faire tomber les atouts rapidement pour éviter une coupe ou surcoupe sauf nécessité autre !!

Ici vous voyez la nécessité d'affranchir une couleur mineure pour pouvoir défausser une perdante à Cœur.

Quelle mineure ? Choisissez la couleur la moins longue, c'est-à-dire Carreau. Justement pour diminuer les risques de coupe ou surcoupe.

Prenez bien soin de prendre de l'As de Cœur, jouez Dame de Carreau pour faire tomber cet As.

Vous prenez le retour Cœur du Roi du mort que vous avez précieusement conservé au premier tour et défaussez sur le Carreau maître votre Cœur perdant.

Il est temps de jouer enfin atout.

Résultat : 2♠+1