



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : S Vul : personne

♠ 986	♠ V52	♠ A4
♥ <u>VX942</u>	♥ D85	♥ A76
♦ 63	♦ RDX8	♦ A54
♣ 754	♣ RV3	♣ DX862

♠ RDX73	♠ N	♠ A4
♥ R5	O ? E	♥ A76
♦ V972	S	♦ A54
♣ A9		♣ DX862

O	N	E	S
			1♠
-	2♦	-	3♦
-	4♠		

Enchères :

- 2♦ : Avec 12 points H, Nord choisit de faire un fit différé (enchère auto-forcing).
- 3♦ : Sud décrit son bicolore et fitte son partenaire
- 4♠ : Conclusion.

Entame : Valet de Cœur

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Valet de Cœur** (tête de séquence), le déclarant appelle le **5** du mort, et c'est à vous ! Vos As fourniront sûrement trois levées... Comment trouverez-vous la quatrième ?

Votre partenaire ne doit pas détenir de valeur utile. Seule une **coupe** pourrait apporter la levée de chute...

La **séquence d'enchères** adverse doit vous permettre de trouver le flanc meurtrier.

Sud possède sûrement **4 cartes à Carreau**, votre partenaire n'en a donc que **2** !!! Vous allez lui offrir une coupe :

- Prenez l'entame de l'As de Cœur
- Tirez l'As de Carreau et rejouez Carreau...
- Quand le déclarant jouera atout, **vous plongerez de l'As, et donnerez un 3^{ème} tour de Carreau...** Ouest coupera !

Résultat : 4♠ - 1 (As de Cœur, As de Carreau, As de Pique et une coupe à Carreau)