



Un peu de défense... Vous êtes en Est...

Donneur : S Vul : personne

| | | | |
|---------|-------|--------|--|
| ♠ 842 | | | |
| ♥ A5 | | | |
| ♦ 752 | | | |
| ♣ RDV94 | | | |
| ♠ D6 | N | ♠ X975 | |
| ♥ VX2 | O ? E | ♥ R974 | |
| ♦ VX984 | | ♦ A6 | |
| ♣ 762 | S | ♣ A85 | |
| ♠ ARV3 | | | |
| ♥ D863 | | | |
| ♦ RD3 | | | |
| ♣ X3 | | | |

| O | N | E | S |
|---|-----|-----|-----|
| | | | 1SA |
| - | 3SA | Fin | |

Enchères :

1SA : Jeu régulier et 15 à 17 points H

3SA : Pas de majeure annonçable. Les 11 points HL permettent de demander la manche.

Entame : Valet de Carreau

Jeu de la carte :

Votre partenaire entame du **Valet de Carreau** (tête de séquence) que vous prenez de l'As. Comment comptez-vous défendre en vous donnant les meilleures chances de battre le contrat adverse ? Quelle carte jouez-vous à la 2^{ème} levée ?

Plutôt qu'espérer RVXxx à Carreau chez votre partenaire, il est plus réaliste d'œuvrer à empêcher l'utilisation de la couleur longue du mort, **en faisant sauter sa seule reprise de main** : l'As de Cœur... Jouez le **Roi de Cœur** à la deuxième levée !

Quand les Trèfles seront joués, vous serez très attentif à la carte fournie par votre partenaire : le 2 en pair-impair montrant 3 cartes, vous mettrez votre As de Trèfle au 2^{ème} tour de la couleur (**limitant le déclarant à une seule levée à Trèfle au lieu de quatre !!!**).

Résultat : 3SA - 1