



## Vous êtes en Sud et jouez 3SA.

Donneur : S      Vul : personne

♠ AV976	♠ D5	♠ X83
♥ 52	♥ AR983	♥ V764
♦ DX2	♦ 753	♦ V98
♣ X83	♣ R75	♣ DV9
	♠ R42	
	♥ DX	
	♦ AR64	
	♣ A642	

  

O	N	E	S
			1SA
-	2♦	-	2♥
-	3SA	Fin	

### Enchères :

1SA : jeu régulier, 15 – 17 points H

2♦ : Texas pour les Cœurs

2♥ : rectification obligatoire

3SA : partenaire, choisissez votre manche : 3SA ou 4♥, si vous possédez 3 cartes à Cœur.

Entame : 7 de Pique, en 4<sup>ème</sup> meilleure.

### Jeu de la carte :

Ouest entame du 7 de Pique. La Dame du mort gagne la levée (le 3 en Est)...

Comment allez-vous gagner ce coup « sur table » ?

Vous comptez vos levées sûres : 1 à Pique, 3 à Cœur, 2 à Carreau et 2 à Trèfle, soit 8 levées immédiates. Il faut en trouver une autre, que vous allez chercher à Cœur.

L'As de Pique étant manifestement en Ouest (la Dame du mort a gagné la 1<sup>ère</sup> levée), il faudra donc éviter de rendre la main à Est qui est « l'adversaire dangereux ». En effet, celui-ci pourrait alors jouer Pique et votre Roi pris en fourchette, ne pourrait plus empêcher le défilé des cartes d'Est.

Au mort à la Dame de Pique, vous pouvez assurer le contrat en jouant, à la 2<sup>ème</sup> levée, un petit Cœur vers votre main et en mettant le 10 si Est fournit une petite carte.

Résultat : 3SA =