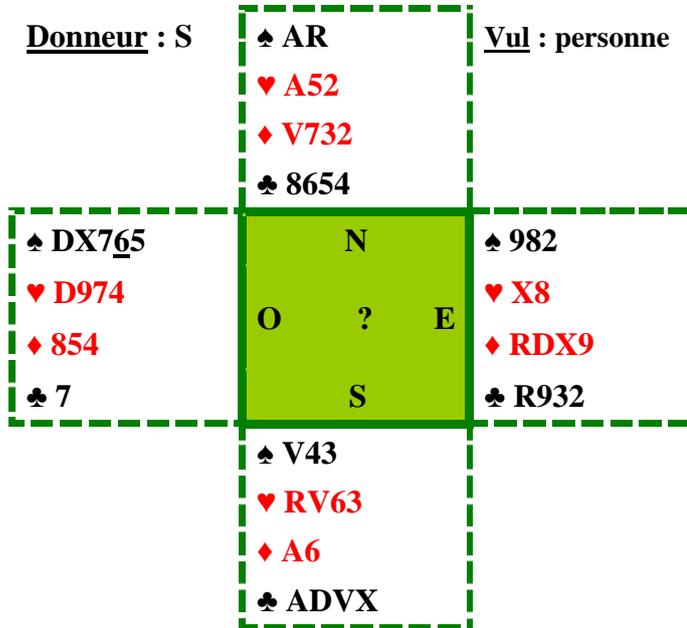




Vous êtes en Sud



O	N	E	S
			1SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

1SA : 15-17 H (ici 16 H)

3SA ; Avec 12 points H sans majeure, Nord demande la manche à Sans-Atout.

Entame : 6 de Pique

Jeu de la carte :

Ouest entame du **6 de Pique** (Est fournit le 2). Comment allez-vous jouer ce coup ?

Sud compte ses levées immédiates : 2 à Pique, 2 à Cœur, 1 à Carreau et 1 à Trèfle = 6 levées. Il faut en trouver trois supplémentaires.

La seule réussite de l'impasse au Roi de Trèfle peut procurer 4 levées dans cette couleur et assurer la réussite du contrat. C'est donc par cette impasse qu'il faut commencer, et vous ne tenterez **l'impasse à la Dame de Cœur** qu'en cas **d'échec de l'impasse au Roi de Trèfle**.

Si vous commencez par chercher votre bonheur à Cœur, **vous risquez de vous priver d'une indispensable reprise au mort**, qui aurait pu permettre de capturer un Roi de Trèfle 4^{ème} en Est.

Résultat : 3SA = (As - Dame de Carreau et Dame -X - 9 de Cœur pour la défense)