



Vous êtes en Sud et jouez 4♠

Donneur : S ♠ RD84 Vul : personne

♥ 72
♦ AV72
♣ A74

♠ 93	N	♠ 72
♥ R94	O ? E	♥ VX8653
♦ X983	S	♦ D6
♣ RDV9		♣ X63

♠ AVX65
♥ AD
♦ R54
♣ 852

O	N	E	S
			1♠
-	2♦	-	2♠
-	4♠	Fin	

Enchères :

2♦ : Avec 17 HLD, Nord est trop riche pour un soutien direct. Il opte pour un fit différé.

4♠ : L'enchère de 2♠ indiquant une ouverture minimum, Nord se contente de la manche.

Entame : Roi de Trèfle.

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Trèfle... Prenez toutes vos chances pour ne pas chuter !

Vous comptez vos levées perdantes : 1 à Cœur (si le Roi est en Ouest), 1 à Carreau (si la Dame est en quatrième (ou plus) en Est et 2 à Trèfle. Il faut en éliminer une : tenter l'impasse à Cœur ? Tenter l'impasse à Carreau ? Par laquelle commencer ?

Il y a mieux à faire : vous possédez 7 cartes à Carreau. En plus de l'impasse dans cette couleur, vous pouvez remarquer que si le résidu adverse est 3 – 3, le 4^{ème} Carreau du mort sera affranchi et pourra vous permettre de défausser une perdante de votre main sans avoir à tenter d'impasse... Le maniement à Carreau sera couronné de succès si

- la Dame est en Ouest

- la Dame est en Est singleton, seconde ou troisième.

Si cette manœuvre échoue, il sera toujours temps de tenter l'impasse à Cœur.

Timing : Après avoir enlevé les atouts de la défense, vous prévoyez de jouer As, Roi de Carreau et petit Carreau vers le Valet. Mais la Dame tombe sur le 2^{ème} tour et sur le Valet devenu maître, vous apportera la levée perdante. Si la Dame n'était pas tombée, vous auriez joué de nouveau Carreau en espérant la Dame 3^{ème} en Est ou 3^{ème} – 4^{ème} en Ouest.

Résultat : 4♠ = (Roi de Cœur, 1 levée Carreau et 1 levée Trèfle pour la défense)