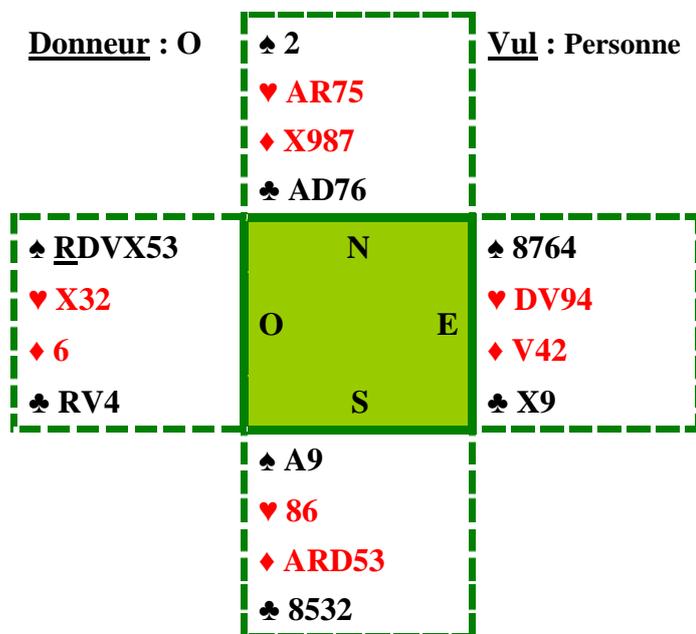




## Vous êtes en Sud et jouez 3SA



O	N	E	S
			1♦
2♠	X	3♠	-
-	X	-	3SA
Fin			

### Enchères :

Vous ouvrez d'1♦, et votre adversaire de gauche intervient en barrage grâce à l'enchère de 2♠. Il annonce six cartes dans la couleur et 6 à 10 points H.

Pour vous annoncer ses quatre cartes à Cœur, Nord utilise le **Contre sputnik**. Comme vous répondrez forcément au palier de 3, Nord doit posséder au minimum une dizaine de points H.

Est enchérit à 3♠: soutien au barrage de son partenaire, basé sur la loi des atouts, histoire de gêner le camp Nord-Sud.

Nord, qui possède les points d'ouverture en face de vous, ne veut pas laisser le camp adverse jouer 3♠ et **Contre** de nouveau. Il vous entend alors annoncer votre arrêt Pique grâce à l'enchère de 3SA. C'est le contrat final.

Entame : Roi de Pique.

### Jeu de la carte :

Vous pouvez compter sur **9 levées immédiates** : 1 à Pique, 2 à Cœur, 5 à Carreau (sauf répartition 4-0 en Ouest) et 1 à Trèfle. Mais si vous êtes inattentif, vous chuterez probablement ce coup **sur table**. En prenant l'entame de l'As de Pique au premier tour, vous ne pourrez jamais encaisser vos Carreaux. Le blocage de cette couleur vous privera de la 5<sup>ème</sup> levée de Carreau (**à cause de la hauteur des Carreaux de Nord**).

Pour éviter ce blocage, il vous suffit de **laisser passer** l'entame afin de pouvoir, par la suite, **défausser** l'un des encombrants Carreaux de Nord sur l'As de Pique !

Résultat : 3SA =