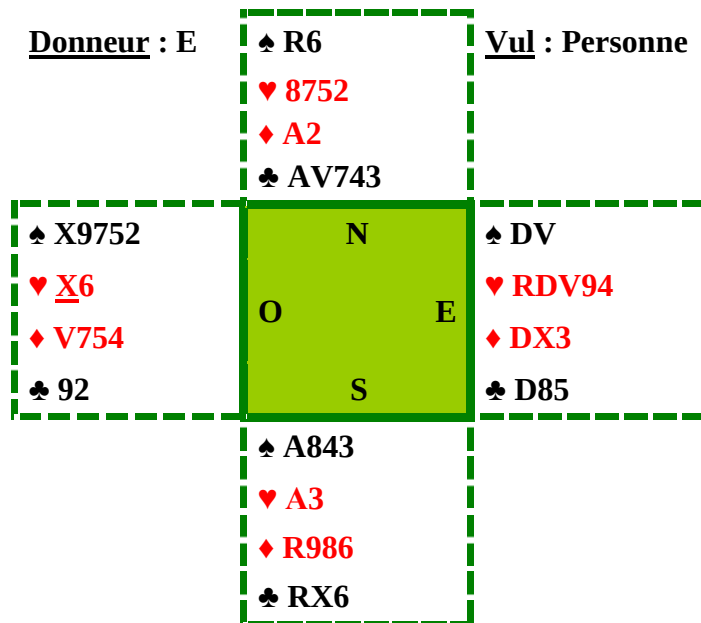




Vous êtes en Sud et jouez 3SA



O	N	E	S
		1♥	X
-	2♥	-	2♠
-	3♣	-	3SA
Fin			

Enchères :

X : Contre d'appel. Les points d'ouverture (ici 14 H), court dans la couleur d'ouverture. Appel pour n'importe laquelle des trois autres couleurs.

2♥ : Nord (13 HL) est trop riche pour nommer ses Trèfles : 3♣ serait non forcing et n'indiquerait que 8 – 10 points H. Il commence par un cue-bid.

2♠ : Sud annonce ses Piques.

3♣ : Nord peut dire ses Trèfles maintenant.

3SA : Fort de son arrêt Cœur, Sud annonce 3SA, manche plus facile à gagner que 5♣.

Entame : 10 de Cœur, en pair impair dans la couleur du partenaire.

Jeu de la Carte :

Ouest entame du 10 de Cœur, la couleur du partenaire.

Vous comptez 7 levées immédiates : 2 Piques, 1 Cœur, 2 Carreaux et 2 Trèfles. Vous devez développer deux Trèfles, mais risquez de perdre la Dame de Trèfle et quatre Cœurs.

La solution consiste à laisser passer le premier Cœur pour couper les communications de la défense. Ensuite, il suffit d'affranchir les Trèfles en évitant de donner la main à Est, qui a des Cœurs à encaisser : le 6 de Trèfle pour l'As suivi du 3 vers le 10. La Dame étant troisième en Est, vous réalisez ici 10 levées.

Si Ouest avait possédé la Dame, il n'avait plus de Cœur à retourner à son partenaire et vous auriez réalisé malgré tout les 9 levées demandées.

Résultat : 3SA + 1