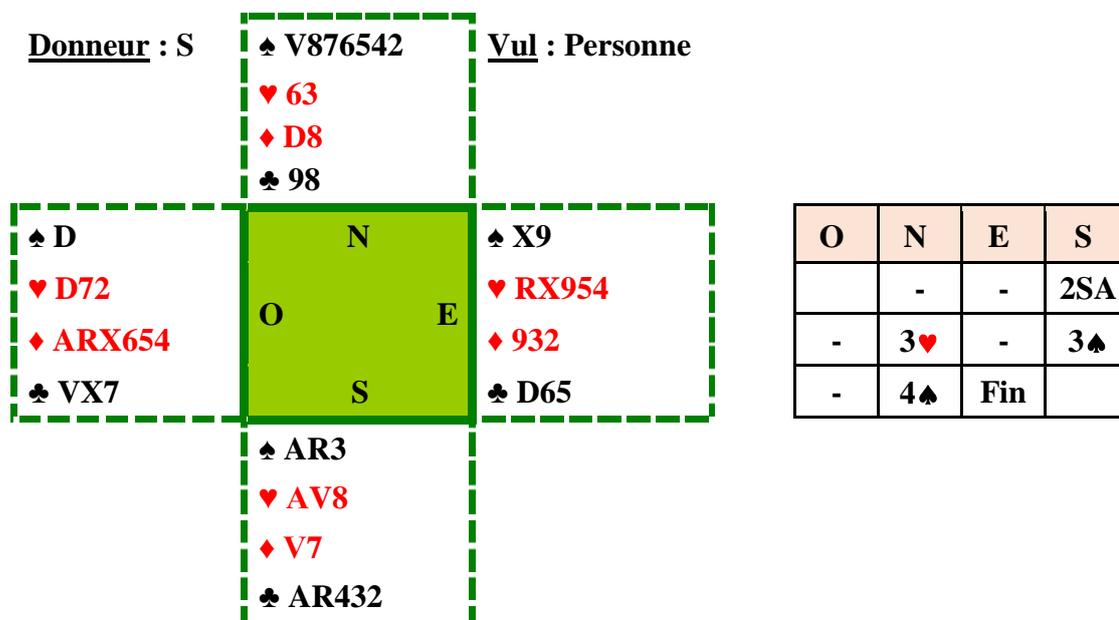




Vous êtes en Sud et jouez 4♠



Enchères : Nord n'hésite pas avec 7 cartes à Pique à demander la manche.

Entame : As, Roi de Carreau. Est défause le 2 puis le 9. Ouest continue Cœur.

Jeu de la carte :

Est, sachant son Roi de Cœur pris en impasse, montre avec ce 9 de Carreau, une préférence pour un retour Cœur à son partenaire. La première carte, le 2 montre la parité, puis la deuxième carte, le 9 dans le cas présent montre une préférentielle donc Cœur. Le 3 de Carreau aurait demandé un retour Trèfle.

Toujours le réflexe de la couleur 5^{ème} affranchissable, ici Trèfle. Mais attention il faut au moins 3 remontées pour affranchir cette couleur ! As, Roi et le 3 !!!

As de Pique et la Dame apparaît et le 4 de Pique en Nord. As et Roi de Trèfle puis Trèfle coupé du Valet. Retour du 5 de Pique et non du 2 de Pique pour le Roi de Pique. 3 de Trèfle coupé du 8 de Pique et non pas du 2 de Pique pour affranchir le dernier Trèfle. Le 3 de Pique permet de revenir du mort où il reste le 2 de Pique conservé précieusement. Le 5^{ème} Trèfle est affranchi pour défause un Cœur perdant du mort.

Résultat : 4♠ +1 (As et Roi de Carreau pour la défense)