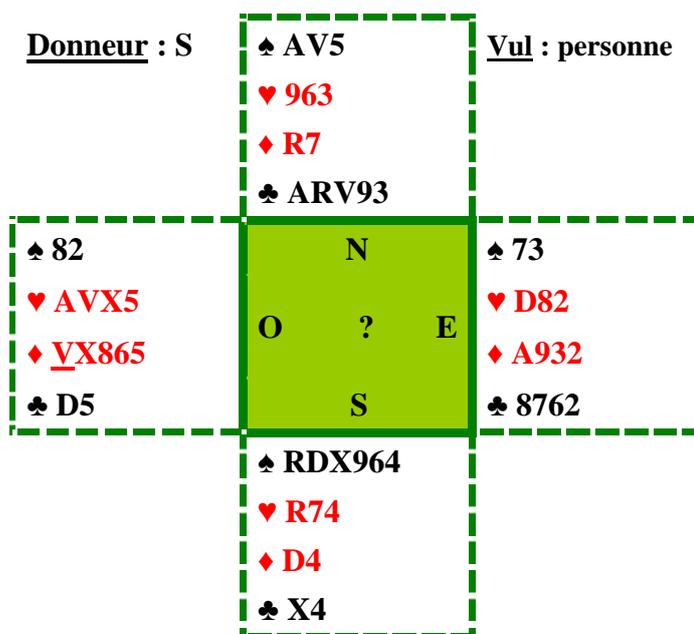




## Vous jouez 4♠



O	N	E	S
			2♠
-	4♠	Fin	

### Enchères :

2♠ : 6 à 10 H et six cartes dans la majeure annoncée.

4♠ : avec 18 HLD, Nord demande la manche.

Entame : Valet de Carreau.

### Jeu de la carte :

Ouest entame du Valet de Carreau, le déclarant appelle le 7 du mort. C'est à vous...

Si vous ne prenez pas ce Valet de Carreau, Sud fera la levée avec sa Dame, enlèvera les atouts, puis jouera Trèfle... Il réalisera ainsi **les 12 premiers plis** avant de rendre la main à votre camp ! Vous ne devez pas permettre cela...

Sud, en dehors de ses Piques, possède à coup sûr la Dame de Carreau (puisque Ouest a entamé du Valet et que vous ne la possédez pas !). Il possède probablement aussi le Roi de Cœur car si votre partenaire avait possédé As-Roi de Cœur, il n'aurait pas entamé du Valet de Carreau, mais As de Cœur...

Il ne vous reste plus qu'à espérer As-V-10 de Cœur en Ouest pour faire chuter.

Vous devez donc plonger de l'As dès le 1<sup>er</sup> tour, et contre-attaquer **Cœur** en jouant impérativement votre **Dame**.

Résultat : 4♠ - 1 (As de Carreau et 3 levées de Cœur pour la défense)