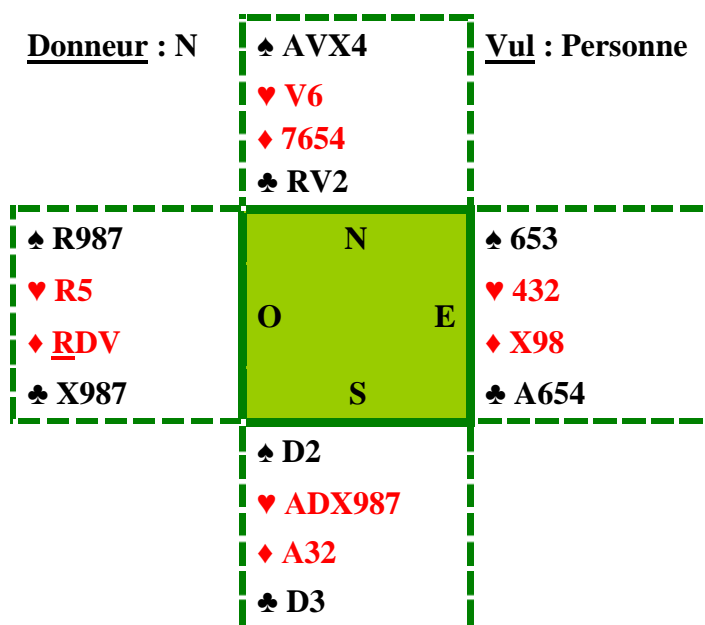




Nord donneur

Vous êtes en Sud et jouez 4♥



O	N	E	S
	-	-	1♥
-	1♠	-	2♥
-	3♥	-	4♥
Fin			

Enchères :

Sud ouvre d'1♥ avec 16HL et six cartes à Cœur.

Sans fit Cœur, Nord répond 1♠ avec au moins 4 cartes et au moins 6HL. Cette enchère est forcing car Nord n'a pas limité sa main.

Avec six cartes, alors qu'il n'en a promis que 5 au départ, Sud répète ses Cœurs.

Nord comprend que son partenaire possède six cartes (théorie de la couleur collée), dans la zone 13 – 16 HL. Maximum de son passe, il fait une proposition de manche à 3♥ que Sud accepte.

Entame : Roi de Carreau.

Jeu de la carte :

Sud compte ses levées perdantes : 1 à Pique si le Roi est en Est, 1 à Cœur si le Roi est en Ouest, 2 à Carreau et l'As de Trèfle (5 perdantes). Il va lui falloir affranchir les Piques en tentant l'impasse forçante au Roi et les Trèfles en concédant l'As. Mais quel plan adopter maintenant que la défense s'est libérée deux levées à Carreau ?

L'urgence est de défausser un Carreau perdant : Sud doit présenter immédiatement la Dame de Pique et se débarrasser d'un Carreau sur le troisième Pique.

Il tentera ensuite l'impasse au Roi de Cœur en toute sérénité...

Résultat : 4♥ = (Roi de Cœur, As de Trèfle et une levée Carreau pour la défense)