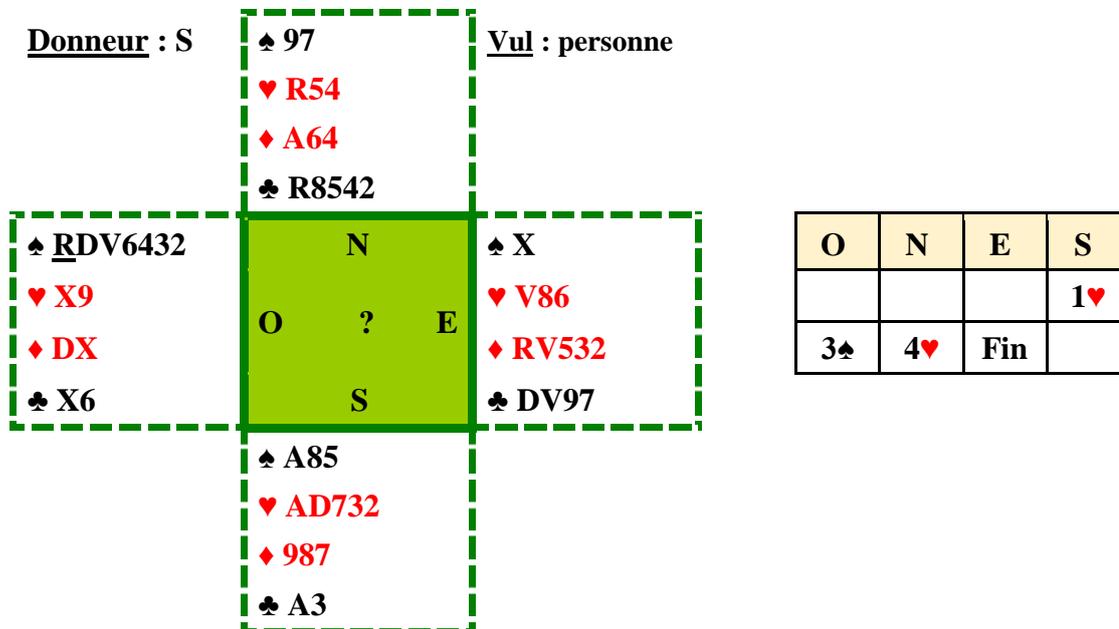




Vous êtes en Sud et jouez 4♥



Enchères :

Ouest, avec sept cartes, peut faire un barrage au palier de 3. Nord, avec 12 HLD, aurait dit 3♥ dans le silence adverse. Ici, il est contraint de parler au niveau de 4.

Entame : Roi de Pique

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique... Nord étale ses cartes et vous comptez vos perdantes. Pour cela, vous choisissez votre main comme main de base (la main la plus longue à l'atout) et comptez les cartes perdantes : 2 à Pique et 2 à Carreau, à condition que les cinq atouts adverses soient répartis 3 – 2 (2 fois sur 3). Quatre perdantes, c'est une de trop. Comment s'en débarrasser ?

Vous pourriez être tenté de couper un Pique de la main du mort, mais attention !! Ouest a promis 7 cartes à Pique, votre camp en possède 5 : Est est singleton dans la couleur... Sauf à couper avec le Roi (ce qui, du coup, vous fera perdre un atout par la suite), vous serez surcoupé. Il faut trouver autre chose... L'affranchissement des Trèfles présente de meilleures perspectives : votre camp possède 7 cartes à Trèfles. Les adversaires en ont 6, le plus souvent répartis 4 – 2. Il vous faudra donc couper deux fois avant d'affranchir le 5^{ème} Trèfle. Cela nécessite 3 remontées au mort : Roi de Cœur, As de Carreau et Roi de Trèfle. Sur ce Trèfle affranchi, il sera possible de défausser une perdante.

Timing : Entame prise avec l'As de Sud, As de Cœur et Dame de Cœur pour minimiser les risques de surcoupe (en conservant précieusement le Roi du mort), As de Trèfle, Roi de Trèfle, Trèfle coupé en Sud (Ouest défausse), Roi de Cœur enfin et coupe du dernier Trèfle. Une levée affranchie est désormais disponible au mort, accessible grâce à l'As de Carreau.

Résultat : 4♥ =