

## Bridge et Détente



### Niveau 2

Vous êtes en Sud...

Donneur : S      Vul : personne

♠ 98	♠ ARD2	♠ X764
♥ R62	♥ A75	♥ V43
♦ <u>RDV63</u>	♦ 97	♦ 542
♣ R86	♣ VX94	♣ 752
	♠ V53	
	♥ DX98	
	♦ AX8	
	♣ AD3	

O	N	E	S
1♦	X	-	2♦
-	2♠	-	3SA
Fin			

### Enchères :

X : Contre d'appel. Les points d'ouverture, une courte à Carreau (couleur d'ouverture), et un contrat possible dans chacune des trois autres couleurs.

2♦ : Cue-bid : plus de 11 points H, à la recherche de la meilleure manche

2♠ : quatre cartes à Pique

3SA : Sans fit à Pique mais avec 13 points H et un arrêt Carreau, Sud demande la manche à Sans-Atout.

Entame : Roi de Carreau

### Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Carreau** (le 2 en Est). Comment espérez-vous gagner ?

Sud compte **7 levées immédiates** : 4 à Pique, 1 à Cœur, 1 à Carreau et 1 à Trèfle. Il va falloir en trouver **deux autres** sans rendre la main à Ouest qui détient RDVxx à Carreau. Vous comptez également les points H de votre camp : 27. Ouest qui a ouvert possède 12 ou 13 points. Est détient un Valet au maximum.

**Vous laissez donc passer l'entame** et ne prenez de l'As qu'au **3<sup>ème</sup> tour**. L'impasse au Roi de Trèfle est vouée à l'échec puisque Ouest détient obligatoirement le Roi. **Votre seul espoir est de trouver le Valet de Cœur en Est**. En main à l'As de Carreau, jouez immédiatement votre **8 de Cœur** et laissez-le courir...

Résultat : 3SA =