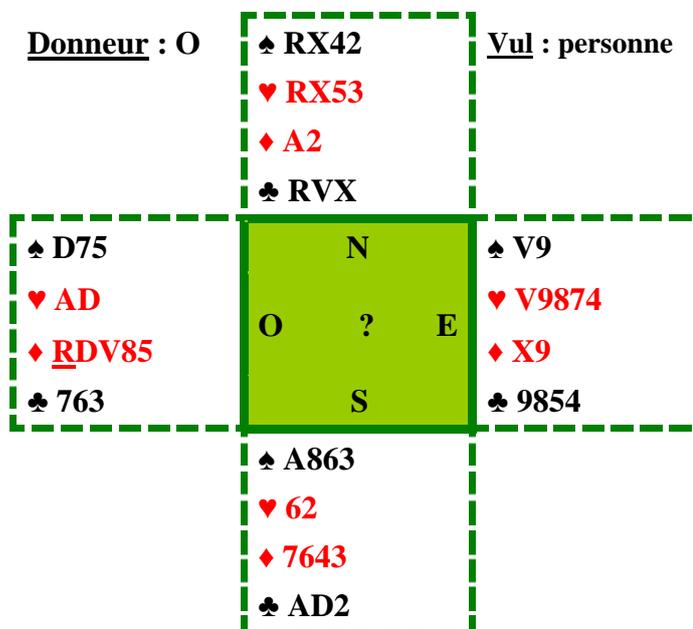




Vous êtes en Sud et jouez 2♠



O	N	E	S
1♦	X	-	2♠
Fin			

Enchères :

X : Nord possède les points d'ouverture (14 H), court à Carreau, quatre cartes dans chaque majeure et 3 cartes à Trèfle. C'est une main parfaite pour un Contre d'appel.

2♠ : Sud possède 10 points H et quatre cartes à Pique. Son enchère à 2♠ décrit exactement sa main. Nord passe sur cette enchère, sa main ne lui permettant pas, a priori, de demander la manche.

Entame : Roi de Carreau

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Carreau...** Votre modeste contrat n'est certainement pas en danger ! Quel plan de jeu allez-vous adopter pour obtenir une note correcte en tournoi ?

Vous devez essayer de réaliser 10 levées, ce qui sera possible si les atouts sont partagés 3 – 2 et si l'As de Cœur est bien normalement en Ouest. Pour cela, vous devrez couper deux Carreaux au mort sans risquer de surcoupe intempestive et sans laisser l'adversaire la possibilité de jouer lui-même atout.

Vous y parviendrez en **laissant passer l'entame...** Quand vous reprendrez la main, vous donnerez **deux tours de débarras à l'atout**, puis vous couperez tranquillement vos deux Carreaux avant de revenir en main pour jouer Cœur vers le Roi du mort.

Résultat : 2♠ + 2 (Roi de Carreau, Dame de Pique et As de Cœur pour la défense).