Bridge et Détente
♠ ♥ ♦ ♣

Niveau 1

Vous êtes en Sud et jouez 6♠

Donneur : S

Vul : personne

	♠ RDX ♥ D7 ♦ AR75 ♣ A642	
♠ 82 ♥ 8643 ♦ 862 ♣ RDV9	N O ? E S	♠ 543 ♥ VX952 ♦ X943 ♣ X
	♠ AV976 ♥ AR ♦ DV ♣ 8753	

O	N	E	S
			1♠
-	2♣	-	3♣
-	6♠	Fin	

Enchères :

Avec 19HLD, Nord est trop riche pour soutenir directement la Majeure de son partenaire. En réponse au 2♣ de Nord, Sud nomme son fit à Trèfle, ce qui promet un minimum de 15H. Nord compte 34 HLD dans le camp et demande le petit chelem à Pique.

Entame : Roi de Trèfle.

Jeu de la carte :

Ouest entame le **Roi de Trèfle**, et vous faites la 1ère levée avec l'As du mort (le 10 en Est). Vous donnez deux tours d'atout, tout le monde fournit. Et maintenant ?

Inattentif, si vous jouez un **3ème tour d'atout**, vous chuterez probablement ce coup **sur table**. Pourtant, les 12 levées semblent faciles à encaisser… c'est sans compter sur le **blocage des Carreaux**. Si vous souhaitez ne pas bloquer la couleur, vous avez besoin d'une remontée au mort.

C'est pour cette raison que **vous ne devez pas donner un 3ème d'atout avant d'avoir débloqué** la Dame et le Valet de Carreau. Le 3ème atout du mort vous permettra d'aller chercher l'As et le Roi et de gagner ainsi votre contrat.

Résultat : 6♠ = (Une levée de Trèfle pour la défense).