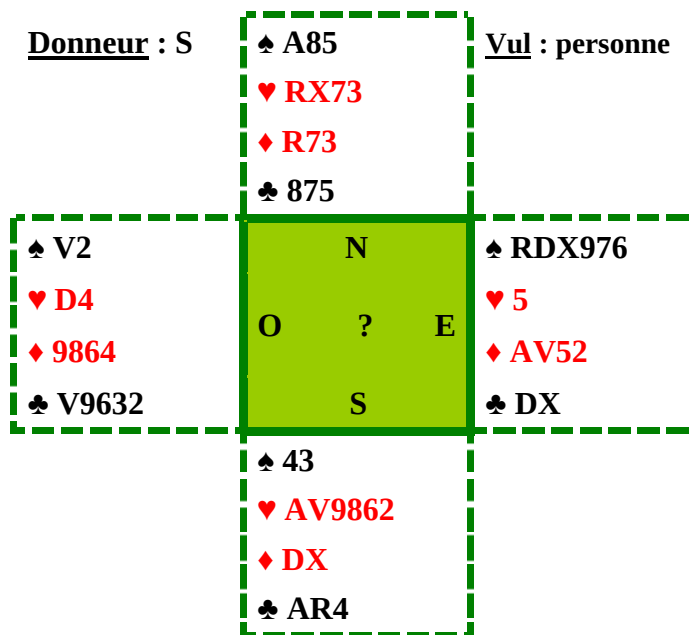




Sud joue 4♥



O	N	E	S
			1♥
-	3♥	3♠	4♥
Fin			

Enchères : le plus difficile est peut-être de rester à 4♥.

Entame : Valet de Pique.

Jeu de la carte : « l'impasse gratuite ».

Les 9 levées de tête : 1 Pique, 6 Cœurs et 2 Trèfles. La levée manquante sera trouvée à Carreau. Il serait donc judicieux de chercher une levée supplémentaire surtout en tournoi par paires.

Après l'As de Pique et les atouts éliminés, Sud décide donc de chercher cette levée par l'impasse au Valet de Carreau en jouant 3 de Carreau vers le Valet. Pourquoi la tenter ?

Si l'impasse échoue, le contrat n'est pas en danger.

Si l'impasse réussit, voici une levée supplémentaire obtenue car on pourra défausser le Trèfle perdant sur le Roi de Carreau.

Cette impasse ne peut donc que rapporter une levée en cas de réussite et ne « coûte » rien. On dit que c'est une « **impasse gratuite** ».

Résultat : 4♥+1