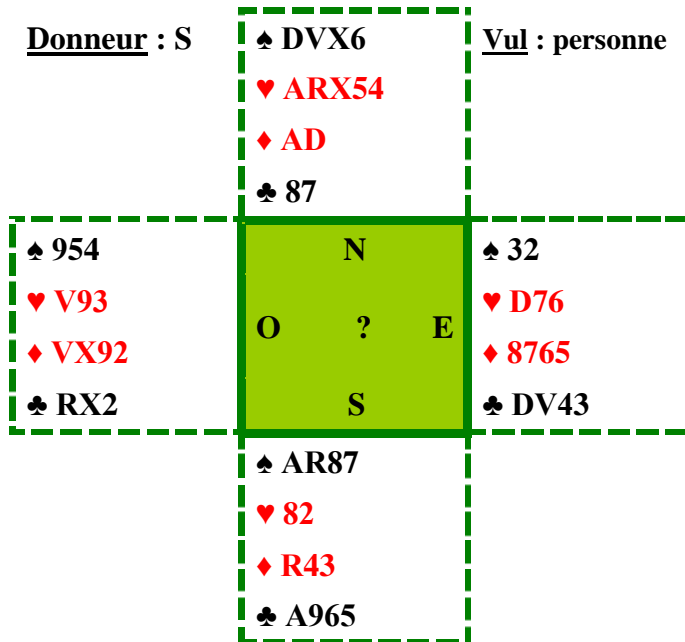




Sud joue 6♠



O	N	E	S
			1♣
-	1♥	-	1♠
-	2♦	-	2SA
-	3♠	-	1♣
-	4SA	-	5♠
-	5SA	-	6♦
-	6♠	Fin	

Enchères : 2♦, la quatrième couleur forcing permet de rendre le 3♠ Forcing. Après le 4♣, Nord contrôlant les Cœurs et les Carreaux décide de prendre le capitanat. Après le 5♠, il se sent pousser des ailes et demande le ou les Rois détenus par son partenaire. 6♦ : il s'arrête à 6♠.

Entame : Valet de Carreau.

Jeu de la carte : c'est le moment encore de compter vos levées. 3 Carreaux (mais attention aux communications), 4 Piques, 2 Cœurs et 1 Trèfle. 10 levées. Toute couleur 5^{ème} est affranchissable et c'est donc à Cœur que vous pourrez obtenir vos 2 voire 3 levées supplémentaires (1 Cœur coupé et le 5^{ème} Cœur affranchi avec une couleur répartie 4-2).

Allons-y. Voici un timing.

As de Carreau, As puis Roi de Cœur, Cœur coupé du Roi (bingo ! les Cœurs sont 3-3), Sud enlève enfin les atouts, Dame de Carreau (déblocage) et joue ses 2 Cœurs, son dernier atout si besoin et l'As de Trèfle et le Roi de Carreau. 13 levées !

N'oubliez pas de « tabler » vos cartes quand tout est certain et clair. Vous gagnerez de l'énergie et du temps pour la donne suivante.