



Vous êtes en Sud et jouez 3SA

Donneur : E Vul : personne

♠ R754		♠ DVX
♥ 874		♥ VX962
♦ R643		♦ AV
♣ AR		♣ DVX
♠ 9832	N	♠ DVX
♥ D5	O ? E	♥ VX962
♦ X98		♦ AV
♣ 9643	S	♣ DVX
♠ A6		
♥ AR3		
♦ D752		
♣ 8752		

O	N	E	S
		1♥	-
-	X	-	2SA
-	3SA	Fin	

Enchères :

X : Réveil. Enchère bivalente : soit à partir de 9H avec un jeu à tendance tricolore (court dans la couleur d'ouverture), soit à partir de 12-13 H et plus, toutes distributions. Ce réveil ne promet donc pas l'ouverture.

2SA : 13 – 14 H avec une double tenue dans la couleur d'ouverture.

3SA : avec 13 H, Nord peut conclure à la manche.

Entame : Dame de Cœur.

Jeu de la carte :

Ouest entame de la Dame de Cœur... Vous comptez vos levées immédiates : 2 à Pique, 2 à Cœur et 2 à Trèfle, soit 6 levées. Vous n'avez pas trente-six façons de trouver les trois levées qui vous manquent ! Comment allez-vous jouer pour prendre votre seule chance de gagner ?

Vous n'avez aucun espoir de trouver ces trois levées dans les couleurs déjà nommées (Pique, Cœur ou Trèfle). Il vous reste à remporter 3 levées à Carreau, alors que vous n'avez **pas la moindre carte intermédiaire** dans cette couleur. Une seule position gagnante : trouver **l'As de Carreau second**, et l'ouverture le situe en Est.

Après avoir pris l'entame de l'As, montez au mort à Trèfle et jouez Carreau vers votre Dame. Jouez ensuite Carreau, en fournissant une **petite carte du mort**, quelle que soit celle d'Ouest.

Résultat : 3SA =