



SUD JOUE 3SA

Niveau : 1

Donneur : S Vul : personne

♠ RDX94	♠ 85 ♥ A973 ♦ X974 ♣ AR5	♠ 762
♥ D4	N O ? E S	♥ VX85
♦ 632		♦ A5
♣ V94		♣ X832
	♠ AV3 ♥ R62 ♦ RDV8 ♣ D76	

O	N	E	S
			1SA
-	2♣	-	2♦
-	3SA	Fin	

Enchères :

Sur l'ouverture d'1SA, Nord cherche un fit 4 – 4 à Cœur. Grâce à ses 11 points H, il peut faire un Stayman (2♣). Sud dit qu'il ne possède ni 4 cartes à Cœur, ni 4 cartes à Pique (2♦). Nord conclut donc à la manche à Sans-Atout.

Entame : Roi de Pique

Jeu de la carte :

Ouest entame du Roi de Pique (Est fournit le 2)... Comment allez-vous jouer pour gagner votre contrat sans courir le moindre risque ?

Vous ne disposez que de 6 levées immédiates, mais **les Carreaux** permettront d'obtenir les 3 levées manquantes, **après avoir donné l'As au camp adverse**. Si, à la première levée, vous prenez l'entame de l'As de Pique, vous courez alors le risque de **donner la main à Est** quand vous jouerez Carreau. Le retour Pique, transperçant votre Valet, mettrait à mal votre contrat...

La solution : **refuser de prendre la 1^{ère} levée**. Si Ouest insiste à Pique, il se jette dans votre fourchette As – Valet. S'il change de couleur, vous pourrez alors jouer Carreau en toute sécurité puisque vous possédez toujours l'As de Pique.

3 SA = (1 Pique, 2 Cœurs, 3 Carreaux, 3 Trèfles)