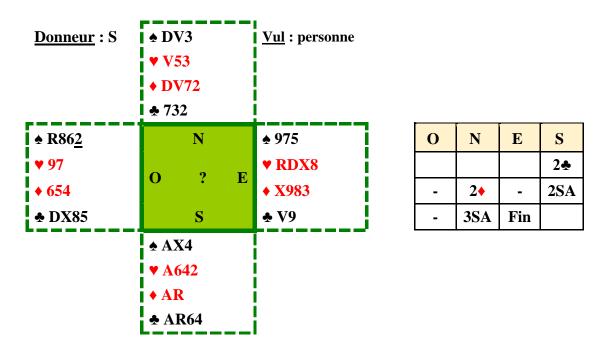
Niveau 2

## Vous êtes en Sud et jouez 3SA



## **Enchères**:

Avec un jeu régulier et 22 points H, vous êtes trop riche pour ouvrir de 2SA. Commencez par l'enchère de 2♣ et sur le relais de votre partenaire (2♣), nommez les SA, promettant très précisément 22 ou 23 points H. Nord qui possède 7 points doit se contenter de la manche.

Entame: 2 de Pique.

## Jeu de la carte :

Ouest entame du 2 de Pique, vous appelez le 3 du mort, et Est fournit le 9... Comment allezvous gagner votre contrat ?

Après l'entame, vous pouvez, sans difficulté, compter 9 levées : 2 à Trèfle, 1 à Cœur, 2 à Pique et 4 à Carreau... Mais il vous faudra monter au mort pour aller chercher la Dame et le Valet de Carreau! Attention au premier pli : si vous prenez négligemment du 10 de Pique, il vous sera impossible de monter au mort!

La bonne ligne de jeu est d'une très grande simplicité :

- Prenez l'entame de l'As de Pique, encaissez l'As et le Roi de Carreau
- **Rejouez Pique...** Les adversaires ne pourront pas vous empêcher de rejoindre le mort.

Résultat : 3 SA =