



Sud joue 3SA

Niveau : 3

Donneur : N

♠ D2	Vul :		
♥ 9876	Personne		
♦ 543			
♣ DV93			
♠ VX9876	N	♠ 543	
♥ X2	O 1 E	♥ V543	
♦ D9		♦ RV6	
♣ X72	S	♣ R65	
♠ AR			
♥ ARD			
♦ AX872			
♣ A84			

O	N	E	S
	-	-	2♦
-	2♥	-	2SA
-	3♣	-	3♦
-	3SA	Fin	

Enchères : ouverture Forcing de manche. Nord espère trouver en Sud 4 cartes à Cœur avec son 3♣ Stayman. La conclusion à 3SA s'impose avec ce jeu régulier de 3 points H.

Entame : Valet de Pique.

Résultat : 3SA= ou -1

Jeu de la carte : d'abord vous comptez vos levées : 7. Il manque 2 levées !

1/ Commencez bien évidemment par tester les Cœurs 3-3. Si c'est le cas, il n'y a alors plus de problème. Vos 9 levées sont présentes avec la remontée par la Dame ou le Valet de Trèfle.

2/ Pas le temps d'affranchir les Carreaux.

3/ Donc il faut aller chercher vos 2 levées à Trèfle. Et si vous jouez petit vers les honneurs groupés comme on nous l'apprend, votre adversaire de gauche ou droite ne prendra pas du Roi au 1^{er} tour pour ensuite bloquer la couleur !

Comment faire alors ?

Solution : Jouer d'abord le 4 et faire l'impasse au X de Trèfle. Puis avancer la Dame de Trèfle, presque un Buffalo.

Une position gagnante était X en Ouest et Roi en Est.

Sachez aussi, dans certains cas, retenir votre Roi ! En défense ce n'est pas facile : il faut donc que vous imaginiez le plan de jeu de Sud qui cherche ses 9 levées et que votre partenaire, ici, vous montre sa parité aussi.... Sud a donc 3 cartes et l'As 3^{ème}. Si le Roi est 3^{ème} en Ouest, une bonne défense fait chuter le contrat en ne prenant pas au 1^{er} tour.