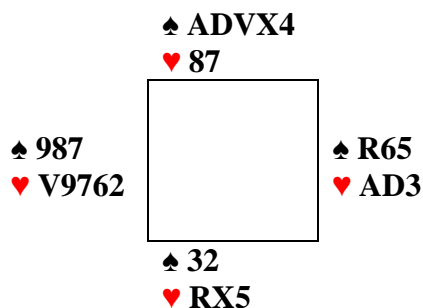




*Ceci n'a pas pour but d'être un cours. Juste quelques réflexions.*

## Le bon rythme au bon moment

**Sud joue 3SA. Ouest entame du 6 de Cœur. Est a AD3 à Cœur. Quelle carte passez-vous ?**



Sud, qui dispose de 4 levées en mineure, fait son plan de jeu et appelle le 8 de Cœur.

1/ Est passe l'As de Cœur. Sud laisse passer 2 fois la couleur, coupant les communications avec Ouest quand Est prendra la main ! Contrat réussi sans peur !

2/ Est passe la Dame de Cœur. Que fait Sud ? Prend t-il le risque de ne pas prendre du Roi ? Non car il a trop peur d'un retour vers As-Valet de Cœur en Ouest. En main au Roi de Pique, Est jouera As et petit Cœur pour la chute.

**Donc dans ce cas précis, où Est a une reprise de main, prendre de la Dame.**

Oui mais voici ce qui s'est passé dans un grand tournoi.

À la table 1, dès l'entame, à peine le mort étalé, Sud appelle sans réfléchir (volontairement ?) immédiatement le 7 de Cœur et voici notre pauvre Est dans la réflexion. Il réfléchit, réfléchit et dépose la Dame. Sud a compris son dilemme : Est possède AS-Dame. Il attend avec son Roi.

À la table 2, dès l'entame, le mort étalé, Sud fait son plan de jeu réfléchit, ce qui permet à Est de réfléchir aussi et de déposer dans le bon tempo sa Dame de Cœur. Sud n'a pas d'informations « illicites » et prend du Roi !

Vous comprenez j'espère maintenant l'importance de laisser un temps avant d'appeler une carte du mort. Dans le cas présenté, l'arbitre sera souvent appelé par Est, qui se voit trop vite mis devant le fait accompli.

Dans d'autres cas, sachez que la rapidité de déposer sa carte peut se retourner contre le déclarant. Elle pourra signifier que cette couleur entamée ne présente pour le déclarant aucune difficulté ou aucun intérêt.

**Prenez votre temps, avant de jouer la première carte même avec un singleton au mort !**



## QUELQUES CONSEILS LES AMIS

**Avant de jouer la première carte, même avec un singleton au mort, prenez du temps en attaque comme en défense !**

Jouer à toute vitesse peut se retourner contre vous.

Regardez ce que vous devez faire

Analysez l'entame.

Tenir compte des enchères.

Évaluer les forces en présence : vos points et la répartition de ces points chez l'adversaire.

Faire enfin son ou ses plans de jeu.

Et en défense, c'est pareil !! Alors ne me dites pas que vous pouvez jouer dès que le mort s'étale.

**Avant de jouer la deuxième carte ou les suivantes, si c'est nécessaire sachez aussi remettre en cause votre plan de jeu. Prenez encore votre temps.**

Quelquefois, la carte surprenante apparue à la première levée chez le partenaire de l'entameur peut modifier votre plan de jeu.

**Ne laissez jamais l'adversaire imposer son rythme**

Une méthode : gardez votre carte visible sur le tapis ! Vous garderez ainsi le temps de la réflexion. C'est vrai pour l'attaque comme pour la défense.

**Jouez vos cartes dans le tempo**

Anticipez !!! Si vous hésitez en refusant de couvrir, quelle aide précieuse vous donnez à l'adversaire.

De même n'hésitez pas sans raison valable ! Cette attitude peut être punissable. S'excuser si vous le faites sans intention me paraît nécessaire.

**Sachez tableur !**

N'oubliez pas de « tableur » vos cartes quand tout est certain et clair. Préciser si c'est nécessaire l'ordre des cartes que vous jouez. Vous gagnerez de l'énergie et du temps pour la donne suivante.