



L'OUVERTURE AU PALIER DE 1 A LA COULEUR, EN 3^{ème} POSITION

S'il est souvent dangereux de vouloir ouvrir les enchères en **première ou en deuxième position** avec des **mains n'ayant pas la valeur d'une ouverture**, il n'en est pas toujours de même **quand le partenaire a déjà passé**. Plus fort est le sentiment que **la donne appartient aux adversaires** et qu'ils ont un contrat à jouer, plus grande est la **tentation de « faire quelque chose »** pour les **gêner**. C'est pour cela que l'on qualifie souvent la troisième position de position « **qui rend fou** ». Avec une main inférieure à l'ouverture, voire carrément **faible**, il peut être opportun d'**ouvrir** pour informer le partenaire de la présence d'une **solide couleur** (au moins 5^{ème}) et, également, pour **gêner** l'adversaire. Il est donc clair que la plus anodine des ouvertures, quand elle est faite en troisième position, peut être **suspecte** et que les adversaires, pas plus que le partenaire, ne doivent la prendre pour argent comptant.

On peut définir 3 sortes d'ouverture en 3^{ème} position :

- 1) **L'ouverture normale** : qu'elle soit minimale, moyenne ou forte, elle correspond aux **critères habituels d'une ouverture** et sera faite de la même manière qu'elle le serait en 1^{ère} ou 2^{ème} position.
- 2) **L'ouverture légère (11 – 12 HL)** : qui est **au-dessous du minimum** généralement exigé pour une ouverture (c'est-à-dire 12 points H ou 13 HL). Toutes les mains, dans cette zone de points, ne doivent pas être obligatoirement ouvertes. Il est conseillé d'ouvrir :
 - Les mains comportant **une majeure 5^{ème} de qualité correcte**.
 - Les mains **sans majeure 5^{ème} obéissant à la « règle de 15 »** :

Règle de 15 : Additionnez le **nombre de points H** de votre main au **nombre de cartes à Pique** que vous détenez : **si le total est égal ou supérieur à 15** vous pouvez **ouvrir**, sinon il vaut mieux **passer**.

- 3) **L'ouverture faible (8 – 10 HL)** : certaines mains **inférieures à 10 H** peuvent être ouvertes au palier de 1 en 3^{ème} position. L'objectif de ces ouvertures n'est pas obligatoirement de proposer une **défense** au partenaire dans la couleur annoncée, mais de **gêner** les adversaires en volant des paliers d'enchère, et surtout de donner une bonne indication d'**entame** au partenaire dans une **couleur solide**, exploitable à Sans-atout (5^{ème} ou plus).

Bridge et Détente



En fait, il ne s'agit pas de faire n'importe quoi, mais plutôt de considérer cette ouverture faible en 3^{ème} position comme une **intervention** que l'on ferait **sur une ouverture qui n'a pas eu lieu**. En conséquence, cette ouverture respecte les critères de l'intervention : **plus le nombre de points H est bas, plus la couleur annoncée doit être solide**.

Exemple :

♠ A D V 9 6	N	O	S	E
♥ 8 7	P	P	1♠	
♦ V 8 7 4				
♣ 8 3				

Il y a, bien sûr, un risque à ce type d'ouverture mais celui-ci peut être considérablement réduit si le partenaire agit avec prudence :

- Il ne devra pas **dépasser le palier de 2 sans fit**, ou avec un fit minimal.
- Il ne **surenchérira pas** s'il a déjà exprimé la valeur de son jeu.
- Il ne **contrera pas punitivement** l'adversaire sans garantie d'une vraie ouverture.
- Il **vérifiera**, si cela est possible, **la valeur de l'ouverture** faite en 3^{ème} position, s'il envisage de jouer une manche. Le 2♣ « Drury » permet de **vérifier les ouvertures majeures en 3^{ème} ou 4^{ème} position**.

L'ouverture **faible**, en troisième position, peut également être faite en **mineure**. L'effet de barrage est moins grand, pour ne pas dire inexistant, et le but de cette ouverture est davantage **d'informer le partenaire** que de gêner l'adversaire. Il ne sera plus question, **avec très peu de points d'honneurs**, d'appliquer la **règle de 15**, mais plutôt de **montrer une solide couleur**, le plus souvent 5^{ème}, ce qui peut être un renseignement capital, **si le partenaire doit entamer** contre un contrat à Sans-Atout.

Exemple :

♠ A X 3	N	O	S	E
♥ D 5 2	P	P	1♦	
♦ R V 8 7 3				
♣ 4 2				

Cinq Carreaux corrects et de quoi passer sur 1♥ ou 1♠.