



Sud joue gagnant à 100%

Donneur : S **Vul : personne**

♠ AD8	♠ 62	♠ VX9753
♥ 6	♥ DV432	♥ R87
♦ V74	♦ R82	♦ A65
♣ X98432	♣ A75	♣ 6
	♠ R4	
	♥ AX95	
	♦ DX93	
	♣ RDV	

O	N	E	Sud
			1SA
-	2♦	-	2♥
-	3SA	-	4♥
Fin			

Enchères :

Rien de spécial. Après une ouverture de 1SA, le fit Cœur trouvé et les points présents, il est normal de conclure à la manche à Cœur.

Entame : X de Trèfle.

Jeu de la carte :

Vos comptez vos cartes maîtresses : 4 seulement, mais 3 même 4 cartes à Cœur, avec le Roi bien placé, supplémentaires sont à espérer. Un complément à Pique, pourquoi pas mais trop aléatoire. Il reste à trouver le complément à Carreau soit 2 Carreaux. Comment manipulez-vous ces Carreaux et comment trouvez-vous ce Valet qui vous manque ?

Tout simplement en obligeant vos gentil(le)s adversaires à vous jouer Carreau ! Regardons. Évidemment impasse à Cœur en partant de la Dame. Elle réussit ! Éliminez les atouts, jouez tous vos Trèfles et jouez Pique. Vous éliminez ainsi les 2 couleurs noires de votre jeu. L'adversaire est remis en main et doit

- soit jouer en coupe et défausse
- soit vous offrir vos 2 levées à Carreaux

Cette remise en main vous permet de réussir votre contrat à 100%. Le Valet de Carreau est découvert ou capturé.

Résultat : 4♥ = (5 Cœurs, 3 Trèfles et 2 Carreaux)