



SÉRIE N°23 – RÉPONSES

<table border="1"> <tr> <td>2♣</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>5 pts</td> </tr> </table>	2♣	10 pts	3♦	20 pts	3SA	5 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Après un changement de couleur, le soutien avec saut de la mineure d'ouverture est un soutien forcing. Il permet de rechercher la meilleure manche : 4♥, 3SA ou 5♦.</p> </td> </tr> </table>	ENCHÈRES		<p>Après un changement de couleur, le soutien avec saut de la mineure d'ouverture est un soutien forcing. Il permet de rechercher la meilleure manche : 4♥, 3SA ou 5♦.</p>	
2♣	10 pts										
3♦	20 pts										
3SA	5 pts										
ENCHÈRES											
<p>Après un changement de couleur, le soutien avec saut de la mineure d'ouverture est un soutien forcing. Il permet de rechercher la meilleure manche : 4♥, 3SA ou 5♦.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>3♦</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>3♠</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>10 pts</td> </tr> </table>	3♦	20 pts	3♠	15 pts	3SA	10 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>La recherche du fit 5-3 en majeure est prioritaire. Annoncez <u>conventionnellement</u> l'autre mineure au palier de 3, pour montrer une majeure 5^{ème}.</p> </td> </tr> </table>	ENCHÈRES		<p>La recherche du fit 5-3 en majeure est prioritaire. Annoncez <u>conventionnellement</u> l'autre mineure au palier de 3, pour montrer une majeure 5^{ème}.</p>	
3♦	20 pts										
3♠	15 pts										
3SA	10 pts										
ENCHÈRES											
<p>La recherche du fit 5-3 en majeure est prioritaire. Annoncez <u>conventionnellement</u> l'autre mineure au palier de 3, pour montrer une majeure 5^{ème}.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>2 de ♣</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>D de ♦</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>3 de ♥</td> <td>10 pts</td> </tr> </table>	2 de ♣	20 pts	D de ♦	15 pts	3 de ♥	10 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENTAME</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Les enchères vous ont appris que l'ouvreur possédait 4 cartes à ♠, le mort 4 cartes à ♥ et votre partenaire de 0 à 2 points H. Evitez l'entame de la Dame avec Roi-Dame 3^{èmes} et choisissez le 2 de ♣.</p> </td> </tr> </table>	ENTAME		<p>Les enchères vous ont appris que l'ouvreur possédait 4 cartes à ♠, le mort 4 cartes à ♥ et votre partenaire de 0 à 2 points H. Evitez l'entame de la Dame avec Roi-Dame 3^{èmes} et choisissez le 2 de ♣.</p>	
2 de ♣	20 pts										
D de ♦	15 pts										
3 de ♥	10 pts										
ENTAME											
<p>Les enchères vous ont appris que l'ouvreur possédait 4 cartes à ♠, le mort 4 cartes à ♥ et votre partenaire de 0 à 2 points H. Evitez l'entame de la Dame avec Roi-Dame 3^{èmes} et choisissez le 2 de ♣.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>As de ♠ et petit ♦</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>Impasse au Roi de ♠</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♠ As de ♦ et ♦</td> <td>20 pts</td> </tr> </table>	As de ♠ et petit ♦	40 pts	Impasse au Roi de ♠	20 pts	As de ♠ As de ♦ et ♦	20 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">JEU AVEC LE MORT</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Voici le bon minutage : As de ♠ et petit ♦, la défense encaisse le Roi de ♠ et joue ♣. Prenez de l'As, jouez ♦ pour l'As et ♦ coupé maître. Rentrez au mort au 10 de ♥ et coupez maître un 2^{ème} ♦. Enlevez les ♥ adverses en terminant au mort et encaissez le ♦ affranchi. Une solution à 84%.</p> </td> </tr> </table>	JEU AVEC LE MORT		<p>Voici le bon minutage : As de ♠ et petit ♦, la défense encaisse le Roi de ♠ et joue ♣. Prenez de l'As, jouez ♦ pour l'As et ♦ coupé maître. Rentrez au mort au 10 de ♥ et coupez maître un 2^{ème} ♦. Enlevez les ♥ adverses en terminant au mort et encaissez le ♦ affranchi. Une solution à 84%.</p>	
As de ♠ et petit ♦	40 pts										
Impasse au Roi de ♠	20 pts										
As de ♠ As de ♦ et ♦	20 pts										
JEU AVEC LE MORT											
<p>Voici le bon minutage : As de ♠ et petit ♦, la défense encaisse le Roi de ♠ et joue ♣. Prenez de l'As, jouez ♦ pour l'As et ♦ coupé maître. Rentrez au mort au 10 de ♥ et coupez maître un 2^{ème} ♦. Enlevez les ♥ adverses en terminant au mort et encaissez le ♦ affranchi. Une solution à 84%.</p>											



SÉRIE N° 23

	Votre jeu		Votre enchère ?				
Enchères (vous êtes en Nord)	♠ 7 5	S	O	N	E	2♣	
	♥ A D V 10 2	1♦	-	1♥	-	3♦	
	♦ R V 9 7	1SA	-	?		3SA	
	♣ R 10						

	Votre jeu		Votre enchère ?				
Enchères (vous êtes en Nord)	♠ R D 10 7 5	S	O	N	E	3♦	
	♥ 9 5	1♣	-	1♠	-	3♠	
	♦ V 7 6	2SA	-	?		3SA	
	♣ V 10 8						

	Votre jeu		Votre entame ?				
Entame (vous êtes en Ouest)	♠ R 10	S	O	N	E	2 de ♣	
	♥ D 9 7 3	2SA	-	3♣	-	D de ♦	
	♦ R D 5	3♠	-	3SA	fin	3 de ♥	
	♣ R 9 6 2						

Jeu avec le mort	♠ A V	Vous jouez 4♥ en Sud	Quel est votre plan de jeu ?	
	♥ A 10 2		As de ♠, et petit ♦	
	♦ A 9 7 6 3		Impasse au Roi de ♠	
♣ 10 5 3		Entame : 10 de ♠	As de ♠, As de ♦ et ♦	
	<input type="checkbox"/>			
	♠ D 3			
	♥ R D V 9 7 5			
	♦ 8 5			
	♣ A 7 4			