



*

Sud est donneur et joue.

<u>Donneur</u> : S	♠ RD4 ♥ DVX7 ♦ ARD ♣ R54	<u>Vul</u> : personne
♠ AV765 ♥ ♦ X765 ♣ DVX9	N O ? E S	♠ X98 ♥ 9432 ♦ 432 ♣ 876
	♠ 32 ♥ AR865 ♦ V98 ♣ A32	

O	N	E	<u>Sud</u>
			1♥
-	2♣	-	2♥
-	3♥	-	4♣
-	4SA	-	5♣
-	6♥	Fin	

Enchères :

3♥ : enchère déclic pour un espoir de chelem

4♣ : vous êtes faible juste 12H mais annoncez lui votre contrôle Trèfle. 4♥ pourrait se justifier avec ce jeu limite.

5♣ : 3 clés, tout votre jeu ! Mais un partenaire (Nord) heureux.

Entame : Dame de Trèfle.

Jeu de la carte :

Vous comptez vos levées avec un jeu presque miroir. 11 levées de tête. Pour réaliser cette 12^{ème} levée, l'impasse indirecte à Pique est nécessaire en jouant 2 fois vers les honneurs groupés.

Mais attention, ne jouez pas 4 tours d'atout quand vous découvrez la répartition 4-0 au risque de supprimer la communication vers votre main pour jouer 2 fois Pique. Et surtout ne revenez pas à Trèfle pour donner une levée de Trèfle à l'adversaire.

Économisez vos retours atouts. Jouez le plus vite possible Pique vers Roi-Dame. L'As de Pique est bien placé et les Piques ne sont pas 6-2 (vous vous en doutiez avec l'absence d'intervention à 2♠). Ouf.

Résultat : 6♥ =