



SÉRIE N°18 – RÉPONSES

<table border="1"> <tr> <td>Passé</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>3♣</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>10 pts</td> </tr> </table>	Passé	5 pts	3♣	20 pts	3♥	10 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Avec un espoir de manche et une distribution bicolore, utilisez l'enchère d'essai à la couleur. Sur 3♣, votre partenaire demandera la manche s'il n'est pas minimum avec un complément à ♣.</p> </td> </tr> </table>	ENCHÈRES		<p>Avec un espoir de manche et une distribution bicolore, utilisez l'enchère d'essai à la couleur. Sur 3♣, votre partenaire demandera la manche s'il n'est pas minimum avec un complément à ♣.</p>	
Passé	5 pts										
3♣	20 pts										
3♥	10 pts										
ENCHÈRES											
<p>Avec un espoir de manche et une distribution bicolore, utilisez l'enchère d'essai à la couleur. Sur 3♣, votre partenaire demandera la manche s'il n'est pas minimum avec un complément à ♣.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>2SA</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>3♣</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>10 pts</td> </tr> </table>	2SA	20 pts	3♣	15 pts	4♠	10 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>L'enchère d'essai à 2SA – généralisée – montre que vous êtes intéressé par toutes « les forces » de votre partenaire. Elle est conseillée avec une distribution régulière.</p> </td> </tr> </table>	ENCHÈRES		<p>L'enchère d'essai à 2SA – généralisée – montre que vous êtes intéressé par toutes « les forces » de votre partenaire. Elle est conseillée avec une distribution régulière.</p>	
2SA	20 pts										
3♣	15 pts										
4♠	10 pts										
ENCHÈRES											
<p>L'enchère d'essai à 2SA – généralisée – montre que vous êtes intéressé par toutes « les forces » de votre partenaire. Elle est conseillée avec une distribution régulière.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>V de ♦</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>9 de ♥</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>2 de ♠</td> <td>5 pts</td> </tr> </table>	V de ♦	20 pts	9 de ♥	10 pts	2 de ♠	5 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENTAME</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Nord a utilisé la troisième couleur forcing - 2♦ - qui ne garantit pas une longueur à ♦. Entamez du Valet de ♦, de préférence au doubleton à ♥.</p> </td> </tr> </table>	ENTAME		<p>Nord a utilisé la troisième couleur forcing - 2♦ - qui ne garantit pas une longueur à ♦. Entamez du Valet de ♦, de préférence au doubleton à ♥.</p>	
V de ♦	20 pts										
9 de ♥	10 pts										
2 de ♠	5 pts										
ENTAME											
<p>Nord a utilisé la troisième couleur forcing - 2♦ - qui ne garantit pas une longueur à ♦. Entamez du Valet de ♦, de préférence au doubleton à ♥.</p>											
<table border="1"> <tr> <td>♠ pour le 10 et double impasse à ♥</td> <td>25 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♥ et ♥ Valet de ♠ et ♥</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>Valet de ♠ et ♠ pour le 10</td> <td>15 pts</td> </tr> </table>	♠ pour le 10 et double impasse à ♥	25 pts	As de ♥ et ♥ Valet de ♠ et ♥	40 pts	Valet de ♠ et ♠ pour le 10	15 pts	<table border="1"> <tr> <th colspan="2">JEU AVEC LE MORT</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Vous possédez un total de 7 levées maîtresses. La 8^{ème} levée est évidente : vous êtes certain de faire la levée du Valet de ♠ (si Est prend le Valet du Roi, alors, il n'y a plus de problème, vous avez gagné. Mais si Est retient son Roi, il n'y a plus de remontée). La 9^{ème} levée est à 100% : jouez As de ♥ et ♥, prenez le retour adverse, présentez le Valet de ♠ et après la levée du Valet de ♠, continuez ♥...</p> </td> </tr> </table>	JEU AVEC LE MORT		<p>Vous possédez un total de 7 levées maîtresses. La 8^{ème} levée est évidente : vous êtes certain de faire la levée du Valet de ♠ (si Est prend le Valet du Roi, alors, il n'y a plus de problème, vous avez gagné. Mais si Est retient son Roi, il n'y a plus de remontée). La 9^{ème} levée est à 100% : jouez As de ♥ et ♥, prenez le retour adverse, présentez le Valet de ♠ et après la levée du Valet de ♠, continuez ♥...</p>	
♠ pour le 10 et double impasse à ♥	25 pts										
As de ♥ et ♥ Valet de ♠ et ♥	40 pts										
Valet de ♠ et ♠ pour le 10	15 pts										
JEU AVEC LE MORT											
<p>Vous possédez un total de 7 levées maîtresses. La 8^{ème} levée est évidente : vous êtes certain de faire la levée du Valet de ♠ (si Est prend le Valet du Roi, alors, il n'y a plus de problème, vous avez gagné. Mais si Est retient son Roi, il n'y a plus de remontée). La 9^{ème} levée est à 100% : jouez As de ♥ et ♥, prenez le retour adverse, présentez le Valet de ♠ et après la levée du Valet de ♠, continuez ♥...</p>											