



Vous êtes en Ouest

<u>Donneur</u> : N	♠ V9753 ♥ DV ♦ VX3 ♣ RD7	<u>Vul</u> : personne
♠ AX ♥ ARX63 ♦ 85 ♣ 9542	N O ? E S	♠ RD8642 ♥ 952 ♦ 974 ♣ X
	♠ ♥ 874 ♦ ARD62 ♣ AV863	

O	<u>Nord</u>	E	S
			1♦
1♥	1♠	2♥	3♣
-	3♥	-	4♣
-	5♦	Fin	

Enchères :

3♣ : Exprime un bicolore 5 – 5. Cette enchère est positive mais non forcing. Avec un jeu plus fort, il faudrait faire un saut (4♣)

3♥ : cue-bid (annonce de la couleur de l'adversaire). Forcing de manche. Demande au partenaire s'il possède un arrêt Cœur pour jouer 3SA.

4♣ : je n'ai pas d'arrêt Cœur (Sud aurait dit 3SA s'il avait eu un arrêt Cœur). Choisissez entre Trèfle et Carreau.

5♦ : je préfère Carreau

Jeu de la carte :

Vous entamez de l'As de Cœur pour le 2 d'Est.

Vous savez tout !

Il faut faire chuter maintenant...

Le soutien au palier de 2 de votre partenaire est éloquent. Il ne possède que trois cartes à Cœur. La distribution du déclarant est donc connue : 5 Carreaux, 5 Trèfles, 3 Cœur et 0 Pique. Il a donc 3 perdantes à Cœur. Le mort ne possédant que 2 cartes dans cette couleur, il lui suffira de couper un Cœur de sa main avec un atout du mort et son contrat sera gagné.

Comment l'empêcher de couper ce Cœur ? Jouer atout serait vain. Mais vous pouvez l'obliger à faire tomber les atouts : au 2^{ème} tour, ne tirez pas le Roi de Cœur. Ouvrez la coupe à Trèfle de votre partenaire en jouant Trèfle... Le déclarant est piégé :

- S'il rejoue Cœur pour ouvrir sa coupe, Ouest remporte la levée avec son Roi et rejoue Trèfle pour la coupe d'Est. Contrat chuté !
- Si Sud, pour éviter la coupe à Trèfle d'Est fait trois tours d'atout, il n'aura plus d'atout au mort pour couper son Cœur perdant, et là encore le contrat est chuté !

Résultat : 5♦ - 1 (As-Roi Cœur et une coupe à Trèfle pour la défense)