



SÉRIE N°17 – RÉPONSES

<table border="1"> <tbody> <tr> <td>2♥</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>5 pts</td> </tr> </tbody> </table>	2♥	20 pts	2SA	10 pts	3♥	5 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENCHÈRES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Faites la redemande de 2♥ - bicolore cher (forcing pour un tour) - avec ce jeu qui vaut 20 points HL. La redemande avec saut à 2SA dénie un singleton.</td> </tr> </tbody> </table>	ENCHÈRES	Faites la redemande de 2♥ - bicolore cher (forcing pour un tour) - avec ce jeu qui vaut 20 points HL. La redemande avec saut à 2SA dénie un singleton.
2♥	20 pts								
2SA	10 pts								
3♥	5 pts								
ENCHÈRES									
Faites la redemande de 2♥ - bicolore cher (forcing pour un tour) - avec ce jeu qui vaut 20 points HL. La redemande avec saut à 2SA dénie un singleton.									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>3♠</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>4♣</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>4♠</td> <td>10 pts</td> </tr> </tbody> </table>	3♠	5 pts	4♣	20 pts	4♠	10 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENCHÈRES</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Le Splinter est une des conventions de base des chelems. Très précis le saut à 4♣ indique un net soutien dans la majeure, un minimum de 20 points HLD et une courte à ♣, la couleur du Splinter.</td> </tr> </tbody> </table>	ENCHÈRES	Le Splinter est une des conventions de base des chelems. Très précis le saut à 4♣ indique un net soutien dans la majeure, un minimum de 20 points HLD et une courte à ♣, la couleur du Splinter.
3♠	5 pts								
4♣	20 pts								
4♠	10 pts								
ENCHÈRES									
Le Splinter est une des conventions de base des chelems. Très précis le saut à 4♣ indique un net soutien dans la majeure, un minimum de 20 points HLD et une courte à ♣, la couleur du Splinter.									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>As de ♦</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>R de ♦</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>V de ♠</td> <td>10 pts</td> </tr> </tbody> </table>	As de ♦	15 pts	R de ♦	20 pts	V de ♠	10 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ENTAME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Vous devez choisir l'entame à ♦ avec l'espoir de rendre la main à votre partenaire pour faire une coupe à ♦. N'oubliez pas l'entame conventionnelle du Roi, pour signaler As-Roi secs.</td> </tr> </tbody> </table>	ENTAME	Vous devez choisir l'entame à ♦ avec l'espoir de rendre la main à votre partenaire pour faire une coupe à ♦. N'oubliez pas l'entame conventionnelle du Roi, pour signaler As-Roi secs.
As de ♦	15 pts								
R de ♦	20 pts								
V de ♠	10 pts								
ENTAME									
Vous devez choisir l'entame à ♦ avec l'espoir de rendre la main à votre partenaire pour faire une coupe à ♦. N'oubliez pas l'entame conventionnelle du Roi, pour signaler As-Roi secs.									
<table border="1"> <tbody> <tr> <td>As de ♦ et ♥ pour le 10</td> <td>25 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♦ et ♥ pour le Roi</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>Roi de ♦ et Roi de ♥</td> <td>10 pts</td> </tr> </tbody> </table>	As de ♦ et ♥ pour le 10	25 pts	As de ♦ et ♥ pour le Roi	40 pts	Roi de ♦ et Roi de ♥	10 pts	<table border="1"> <thead> <tr> <th>JEU AVEC LE MORT</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>La règle est de faire l'impasse à la Dame. Mais vous n'avez qu'une seule rentrée au mort. <ul style="list-style-type: none"> - Si les ♥ sont 2 -2, il est indifférent de placer le 10 ou le Roi - Si les ♥ sont 3 – 1, en jouant ♥ vers le Roi, vous pouvez capturer une éventuelle Dame sèche en Ouest. </td> </tr> </tbody> </table>	JEU AVEC LE MORT	La règle est de faire l'impasse à la Dame. Mais vous n'avez qu'une seule rentrée au mort. <ul style="list-style-type: none"> - Si les ♥ sont 2 -2, il est indifférent de placer le 10 ou le Roi - Si les ♥ sont 3 – 1, en jouant ♥ vers le Roi, vous pouvez capturer une éventuelle Dame sèche en Ouest.
As de ♦ et ♥ pour le 10	25 pts								
As de ♦ et ♥ pour le Roi	40 pts								
Roi de ♦ et Roi de ♥	10 pts								
JEU AVEC LE MORT									
La règle est de faire l'impasse à la Dame. Mais vous n'avez qu'une seule rentrée au mort. <ul style="list-style-type: none"> - Si les ♥ sont 2 -2, il est indifférent de placer le 10 ou le Roi - Si les ♥ sont 3 – 1, en jouant ♥ vers le Roi, vous pouvez capturer une éventuelle Dame sèche en Ouest. 									