



SÉRIE N°16 – RÉPONSES

| <table border="1"> <tr> <td>2SA</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>3♠</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>10 pts</td> </tr> </table> | 2SA | 20 pts | 3♠ | 5 pts | 3SA | 10 pts | <table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>La redemande à 2SA avec saut montre un jeu régulier de 18 ou 19 points H, avec une majeure 5^{ème} après une ouverture de 1♥.</p> </td> </tr> </table> | ENCHÈRES | | <p>La redemande à 2SA avec saut montre un jeu régulier de 18 ou 19 points H, avec une majeure 5^{ème} après une ouverture de 1♥.</p> | |
|--|---|--------|--|--------|------------------------------|--------|---|------------------|--|--|--|
| 2SA | 20 pts | | | | | | | | | | |
| 3♠ | 5 pts | | | | | | | | | | |
| 3SA | 10 pts | | | | | | | | | | |
| ENCHÈRES | | | | | | | | | | | |
| <p>La redemande à 2SA avec saut montre un jeu régulier de 18 ou 19 points H, avec une majeure 5^{ème} après une ouverture de 1♥.</p> | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>1♠</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>2♠</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>15 pts</td> </tr> </table> | 1♠ | 20 pts | 2♠ | 10 pts | 2SA | 15 pts | <table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENCHÈRES</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Une deuxième priorité pour l'ouvreur : annoncer sa majeure 4^{ème} en 1 sur 1, même avec un jeu régulier de 19 points H. La redemande à 2SA dénie 4 cartes à ♠.</p> </td> </tr> </table> | ENCHÈRES | | <p>Une deuxième priorité pour l'ouvreur : annoncer sa majeure 4^{ème} en 1 sur 1, même avec un jeu régulier de 19 points H. La redemande à 2SA dénie 4 cartes à ♠.</p> | |
| 1♠ | 20 pts | | | | | | | | | | |
| 2♠ | 10 pts | | | | | | | | | | |
| 2SA | 15 pts | | | | | | | | | | |
| ENCHÈRES | | | | | | | | | | | |
| <p>Une deuxième priorité pour l'ouvreur : annoncer sa majeure 4^{ème} en 1 sur 1, même avec un jeu régulier de 19 points H. La redemande à 2SA dénie 4 cartes à ♠.</p> | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>7 de ♥</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>R de ♥</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>V de ♠</td> <td>15 pts</td> </tr> </table> | 7 de ♥ | 20 pts | R de ♥ | 10 pts | V de ♠ | 15 pts | <table border="1"> <tr> <th colspan="2">ENTAME</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Vous devez préférer l'entame *** à ♥ avec une belle couleur 5^{ème}. Sans la présence du 10, évitez d'entamer le Roi et choisissez le 7, votre quatrième meilleure.</p> </td> </tr> </table> | ENTAME | | <p>Vous devez préférer l'entame *** à ♥ avec une belle couleur 5^{ème}. Sans la présence du 10, évitez d'entamer le Roi et choisissez le 7, votre quatrième meilleure.</p> | |
| 7 de ♥ | 20 pts | | | | | | | | | | |
| R de ♥ | 10 pts | | | | | | | | | | |
| V de ♠ | 15 pts | | | | | | | | | | |
| ENTAME | | | | | | | | | | | |
| <p>Vous devez préférer l'entame *** à ♥ avec une belle couleur 5^{ème}. Sans la présence du 10, évitez d'entamer le Roi et choisissez le 7, votre quatrième meilleure.</p> | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <tr> <td>4 de ♥ et affranchis^t des ♣</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♥ Valet de ♣ et déblocage du 10</td> <td>40 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♥ et impasse à ♣</td> <td>25 pts</td> </tr> </table> | 4 de ♥ et affranchis ^t des ♣ | 10 pts | As de ♥ Valet de ♣ et déblocage du 10 | 40 pts | As de ♥ et impasse à ♣ | 25 pts | <table border="1"> <tr> <th colspan="2">JEU AVEC LE MORT</th> </tr> <tr> <td colspan="2"> <p>Commencez par plonger de l'As de ♥, un retour à ♠ risque d'être fatal. Ensuite jouez le Valet de ♣, Est ne couvre pas avec le Roi 3^{ème} – bonne défense – et débloquez le 10 de votre main. Recommencez l'impasse et rentrez au mort avec le 5 de ♣ précieusement conservé.</p> </td> </tr> </table> | JEU AVEC LE MORT | | <p>Commencez par plonger de l'As de ♥, un retour à ♠ risque d'être fatal. Ensuite jouez le Valet de ♣, Est ne couvre pas avec le Roi 3^{ème} – bonne défense – et débloquez le 10 de votre main. Recommencez l'impasse et rentrez au mort avec le 5 de ♣ précieusement conservé.</p> | |
| 4 de ♥ et affranchis ^t des ♣ | 10 pts | | | | | | | | | | |
| As de ♥ Valet de ♣ et déblocage du 10 | 40 pts | | | | | | | | | | |
| As de ♥ et impasse à ♣ | 25 pts | | | | | | | | | | |
| JEU AVEC LE MORT | | | | | | | | | | | |
| <p>Commencez par plonger de l'As de ♥, un retour à ♠ risque d'être fatal. Ensuite jouez le Valet de ♣, Est ne couvre pas avec le Roi 3^{ème} – bonne défense – et débloquez le 10 de votre main. Recommencez l'impasse et rentrez au mort avec le 5 de ♣ précieusement conservé.</p> | | | | | | | | | | | |