



SÉRIE N°13 – RÉPONSES

<table border="1"> <tr> <td>2♣</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>3♦</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>3SA</td> <td>20 pts</td> </tr> </table>	2♣	15 pts	3♦	5 pts	3SA	20 pts	<p style="text-align: center;"><b>ENCHÈRES</b></p> <p>Le soutien direct à 3♦ n'est pas forçant. Avec un jeu régulier de 13 points H, sans majeure 4<sup>ème</sup>, et des arrêts dans les 3 autres couleurs, la réponse de 3SA est la plus efficace.</p>
2♣	15 pts						
3♦	5 pts						
3SA	20 pts						
<table border="1"> <tr> <td>2♦</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>4♥</td> <td>20 pts</td> </tr> </table>	2♦	10 pts	3♥	5 pts	4♥	20 pts	<p style="text-align: center;"><b>ENCHÈRES</b></p> <p>Donnez un soutien direct à 4♥ avec 5 atouts, une excellente distribution et un jeu dépourvu de levées défensives – As et Roi dans les autres couleurs.</p>
2♦	10 pts						
3♥	5 pts						
4♥	20 pts						
<table border="1"> <tr> <td>8 de ♣</td> <td>15 pts</td> </tr> <tr> <td>8 de ♥</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>2 de ♠</td> <td>5 pts</td> </tr> </table>	8 de ♣	15 pts	8 de ♥	20 pts	2 de ♠	5 pts	<p style="text-align: center;"><b>ENTAME</b></p> <p>Après avoir éliminé l'entame à ♠ dans la couleur du mort, il vous reste à choisir entre ♥ et ♣. L'entame du 8 de ♣ - l'intermédiaire sous un honneur troisième – est plus risquée. Il vaut mieux choisir l'entame du 8 de ♥.</p>
8 de ♣	15 pts						
8 de ♥	20 pts						
2 de ♠	5 pts						
<table border="1"> <tr> <td>As de ♠ et ♠ vers le Valet</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>Trois tours de ♣ puis ♠ vers le Valet</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>Petit ♦ vers le Valet (affranchis<sup>t</sup> des ♦)</td> <td>40 pts</td> </tr> </table>	As de ♠ et ♠ vers le Valet	5 pts	Trois tours de ♣ puis ♠ vers le Valet	5 pts	Petit ♦ vers le Valet (affranchis <sup>t</sup> des ♦)	40 pts	<p style="text-align: center;"><b>JEU AVEC LE MORT</b></p> <p>Grâce à l'entame (4<sup>ème</sup> meilleure) vous êtes à la tête de 8 levées. Où comptez-vous trouver la 9<sup>ème</sup> ? Vous pouvez tranquillement affranchir votre levée de Carreau, même si vous devez rendre trois fois la main. En effet, l'adversaire ne fera que trois levées de Carreau et une levée de Cœur. Même s'il attaque une nouvelle couleur, vous l'arrêtez trois fois.</p> <p>Mais si vous tentez l'impasse Pique, vous mettez votre contrat en danger en livrant peut-être à l'adversaire la 5<sup>ème</sup> levée (3 à ♦, 1 à ♥ et 1 à ♠) qui permet de vous faire chuter.</p>
As de ♠ et ♠ vers le Valet	5 pts						
Trois tours de ♣ puis ♠ vers le Valet	5 pts						
Petit ♦ vers le Valet (affranchis <sup>t</sup> des ♦)	40 pts						