



SÉRIE N°10 – RÉPONSES

<table border="1"> <tr> <td>3♣</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>3♥</td> <td>0 pts</td> </tr> <tr> <td>2SA</td> <td>20 pts</td> </tr> </table>	3♣	5 pts	3♥	0 pts	2SA	20 pts	<p style="text-align: center;">ENCHÈRES</p> <p>Voici une très belle main et un fit n'est pas exclu puisque l'ouverture de 2♣ n'est pas interdite, contrairement à ce qu'on entend parfois, avec un bicolore 5-4. Une enchère à la couleur au palier de 3 promettant un minimum de 5 cartes, utilisez le relais forcing à 2SA.</p>
3♣	5 pts						
3♥	0 pts						
2SA	20 pts						
<table border="1"> <tr> <td>4♠</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>4SA</td> <td>5 pts</td> </tr> <tr> <td>5♦</td> <td>0 pts</td> </tr> </table>	4♠	20 pts	4SA	5 pts	5♦	0 pts	<p style="text-align: center;">ENCHÈRES</p> <p>La réponse de 4♦ - sur 1 et 2 SA – est conventionnelle, elle montre un bicolore 5 – 5 majeur limité à la manche. Soyez discipliné et demandez la manche à 4♠.</p>
4♠	20 pts						
4SA	5 pts						
5♦	0 pts						
<table border="1"> <tr> <td>R de ♣</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>D de ♦</td> <td>10 pts</td> </tr> <tr> <td>V de ♥</td> <td>20 pts</td> </tr> </table>	R de ♣	10 pts	D de ♦	10 pts	V de ♥	20 pts	<p style="text-align: center;">ENTAME</p> <p>L'ouvreur possède les 2 majeures quatrièmes. L'entame atout avec V – 10 – 9 est la moins risquée. Elle peut également gêner l'ouvreur pour couper des ♠ avec les atouts du mort.</p>
R de ♣	10 pts						
D de ♦	10 pts						
V de ♥	20 pts						
<table border="1"> <tr> <td>As de ♦ et ♥ pour le 10</td> <td>20 pts</td> </tr> <tr> <td>As de ♦ et ♥ pour la Dame</td> <td>30 pts</td> </tr> <tr> <td>Roi de ♦ et As de ♥</td> <td>40 pts</td> </tr> </table>	As de ♦ et ♥ pour le 10	20 pts	As de ♦ et ♥ pour la Dame	30 pts	Roi de ♦ et As de ♥	40 pts	<p style="text-align: center;">JEU AVEC LE MORT</p> <p>Ne décidez pas – tout de suite – si vous allez tenter l'impasse au Roi ou au Valet. Prenez l'entame du Roi et encaissez l'As de ♥. En cas de chute du Valet ou du Roi, le coup est gagné. Sinon, rentrez au mort pour jouer ♥ vers votre main. Note : si vous avez pris de l'As de ♦, jouez ♥ pour la Dame (Valet sec en Ouest).</p>
As de ♦ et ♥ pour le 10	20 pts						
As de ♦ et ♥ pour la Dame	30 pts						
Roi de ♦ et As de ♥	40 pts						