



## MANIEMENTS

Dans le cas d'un honneur isolé dans chaque main, jouez petit vers l'un des honneurs et, s'il gagne la levée, jouez au second tour petit des deux mains.

Comment manœuvrez-vous les combinaisons suivantes sans problème de communications ?

1

♠ D642



♠ R753

Couleur triste : petit vers un honneur et coup à blanc. En aucun cas ne fournissez votre deuxième honneur au second tour. Refaites les mains et comptez les points pour savoir où pourrait être l'As.

2

♠ R97432



♠ D65

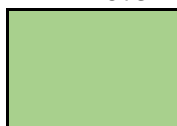
Pour 5 levées les cas favorables sont :

- Partage 2-2
- VX8 et As
- As et VX8
- AV8 et X, AX8 et V

Pour couvrir le maximum de cas favorables, on doit jouer petit vers la Dame.

3

♠ RD875



♠ V643

Attention !!! La règle « petit vers les honneurs groupés » ne s'applique pas ici. Il faut jouer le Valet en première carte. **Observez bien** les cartes manquantes AX92.

Si elles sont réparties 2-2 ou 3-1, aucun souci on ne perdra que l'As.

Par contre un partage 4-0 (hypothèse de crainte) avec 4 cartes en Est serait défavorable. Mais avec 4 cartes en Ouest, on fera 4 levées en partant du Valet

4

♠ R83



♠ DV9762

Il faut jouer un des deux honneurs de Sud de façon à préserver les fourchettes des deux côtés contre le X.