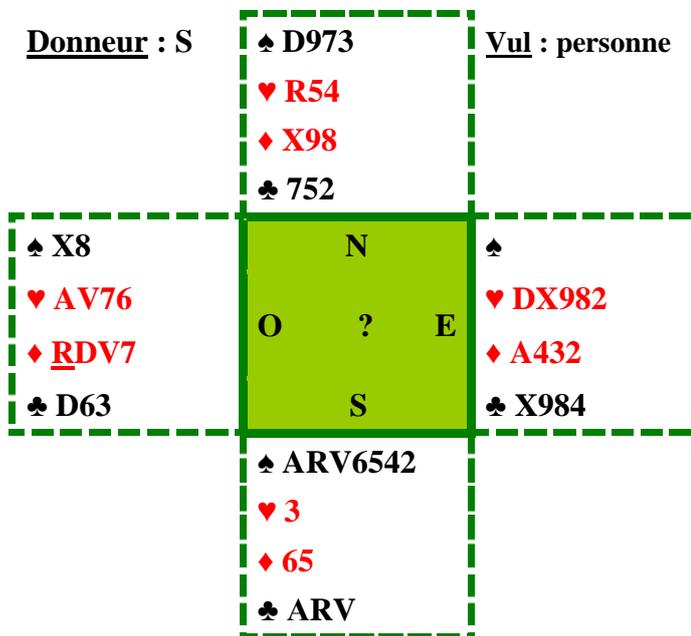




Vous êtes en Sud...



O	N	E	<u>Sud</u>
			2♣
-	2♦	-	3♠
-	4♠	Fin	

Enchères :

2♣ : Fort indéterminé. Nord connaîtra la main de Sud à la deuxième enchère.

2♦ : relais

3♠ : cette enchère à saut, appelée « ACOL », montre 7 cartes dans la couleur et 8 levées à l'atout (ici Pique). La main ne comporte pas en général un grand nombre de points d'honneurs (16-17 en moyenne).

4♠ : Nord a de quoi conclure à la manche mais pas de quoi chercher un chelem.

Entame : Roi de Carreau.

Jeu de la carte :

Ouest entame du **Roi de Carreau** puis rejoue la Dame et le 7 (Est fournissant successivement le 4, le 2 et le 3 de Carreau). Vous coupez le troisième tour. Comment continuez-vous ?

Sud compte ses levées : 7 à Pique et 2 à Trèfle. Pour trouver la 10^{ème} levée, il a le choix entre deux options :

- L'impasse à la Dame de Trèfle
- Petit Cœur vers le Roi en espérant trouver l'As en Ouest.

Par laquelle de ces deux manœuvres faut-il commencer ? **Il faut commencer par la manœuvre où vous êtes contraint de lâcher la main et terminer par l'autre.** En effet, si le Roi de Cœur est pris par l'As (situé en Ouest), il sera toujours possible de se tourner vers l'impasse à la Dame de Trèfle. Par contre, si vous commencez par l'impasse à la Dame de Trèfle et qu'elle échoue (Dame en Est), vous ne pourrez plus tenter l'impasse à Cœur car vous aurez déjà perdu trois levées.

Résultat : 4♠ = 2 levées à ♦ et l'As de Cœur pour la défense.