

## Bridge et Détente



**Donneur : S**      **Vul : personne**

♠ 92			♠
♥ 87643			♥
♦ D5			♦
♣ AD32			♣
♠	N	♠	♠
♥	O	?	E
♦	S	♣	♣
♣			♣
♠ ADVX8643			
♥ A			
♦ V82			
♣ 6			

O	N	E	<u>Sud</u>
			2♣
-	2♦	-	4♠
<b>Fin</b>			

**Entame** : Dame de Cœur.

### **Jeu de la carte :**

Vous avez 9 levées : 7 Piques, et 2 As. Une levée est à trouver. Avant de vous satisfaire de la levée par l'impasse au Roi de Trèfle (50%), il existe une ligne de jeu à 100%. L'idée est de donner la main

1. À Ouest à Carreau pour l'empêcher de jouer atout, sinon il nous donnerait l'impasse Pique gratos. Dans ce cas cela nous permettra de couper un Carreau.
- ou
2. À Est à Carreau en partant du mort. S'il plonge d'un gros honneur, il nous libérerait une levée à Carreau.

Après avoir pris l'entame, Sud rentre au mort par l'As de Trèfle (pas d'impasse !) et joue le 5 de Carreau vers V82 de Carreau.

Si Est plonge d'un honneur dans le vide, le déclarant fera une levée de Carreau.

Si Est fournit petit, le Valet de Sud sera pris en Ouest. Ce dernier ne peut rejouer atout sans tomber dans la fourchette de Sud et condamner son camp à ne plus faire de Pique en cas de partage 2-1.

Si Ouest avait à l'origine les trois atouts de la défense, sa contre-attaque à Pique lui permet de préserver son Roi encore second.

Cependant, quand Sud rejoue Carreau pour ouvrir sa coupe, soit Est prend la main et n'a plus d'atout à rejouer, soit Ouest prend la main, (peu probable car il aurait As-Roi et n'aurait pas entamé ?), et doit sacrifier son Roi de Pique encore second pour empêcher la coupe du Carreau au mort offrant la 10<sup>ème</sup> levée cherchée.